

Inhalt

Vorwort	IX
1 Einführung	1
1.1 Menüband – der erste Schritt zum Script	3
1.1.1 Menüband anpassen	3
1.1.2 Befehle hinzufügen	6
1.1.3 Befehle mit Parametern	7
1.1.4 Befehle mit externen Programmen	11
1.2 Einführung in die Programmierung	13
1.2.1 Was ist eine Entwicklungsumgebung?	15
1.2.2 Projekt in Visual Studio erstellen	17
2 Scriptfunktionen	23
2.1 Attribute	23
2.1.1 Start	24
2.1.2 DeclareAction	32
2.1.3 DeclareEventHandler	35
2.1.4 DeclareRegister und DeclareUnregister	36
2.2 Actions ausführen	37
2.2.1 Einzelne Action	37
2.2.2 Mehrere Actions	39
2.2.3 Action mit Parameter	42
2.2.4 Action überladen	45
2.3 Klassen	47
2.3.1 String	48

2.3.2	Integer	55
2.3.3	Float	59
2.3.4	Fehlerbehandlung - Try und Catch	61
2.3.5	Systemmeldungen	65
2.3.6	Parameterübergabe: String	67
2.3.7	Parameterübergabe: Integer	68
2.3.8	MessageBox	69
2.3.9	Eigene Klasse	72
2.4	Programmsteuerung	75
2.4.1	If-Abfrage	75
2.4.2	Switch	80
2.4.3	Methoden extrahieren	82
2.4.4	Decider	90
2.4.5	Action mit Rückgabewert	96
2.4.6	Action mit ActionCallingContext	97
2.5	Settings	99
2.5.1	String-Setting verändern	99
2.5.2	Bool-Setting verändern	102
2.5.3	Integer-Setting verändern	103
2.5.4	String-Setting lesen	104
2.5.5	Bool-Setting lesen	105
2.5.6	Integer-Setting lesen	106
2.5.7	Import	107
2.5.8	Projekteinstellungen	108
2.6	Ribbon und Kontextmenü	113
2.6.1	Ribbon	113
2.6.2	Kontextmenü	119
2.7	Progressbar	123
2.7.1	SimpleProgress	123
2.7.2	EnhancedProgress	126
2.8	Formulare	128
2.8.1	Vorlage erstellen	128
2.8.2	Button	133

2.8.3	Checkbox	136
2.8.4	Label	138
2.8.5	TabIndex	139
2.8.6	Progressbar	140
2.8.7	Mauszeiger ändern	141
2.8.8	ListView	142
2.9	Debugging	155
3	Schnittstellenprogrammierung	161
3.1	Externe Programme	161
3.1.1	Prozess ausführen	161
3.1.2	Unterschiedliche Prozesse ausführen	163
3.2	Dateien und Ordner	169
3.2.1	Ordner prüfen	169
3.2.2	Dateien prüfen	170
3.2.3	Dateien löschen	171
3.2.4	Dateien mit Datumsstempel	172
3.3	Dateien öffnen und speichern	173
3.3.1	SaveFileDialog	173
3.3.2	OpenFileDialog	176
3.3.3	Dateinamen überprüfen	178
3.3.4	FileSelectDecisionContext	180
3.4	Dateien schreiben	183
3.4.1	Beschriftung	183
3.4.2	Beschriftung mit Überprüfung	189
3.4.3	PDF beim Schließen erzeugen	194
3.4.4	Textdatei schreiben	198
3.4.5	XML-Datei schreiben	201
3.5	Dateien lesen	206
3.5.1	Textdatei lesen	206
3.5.2	XML-Datei lesen	211
3.5.3	XML-Datei lesen (eigene Klasse)	219
3.6	Artikeldaten	220

3.7	Befehlszeile	224
3.7.1	Allgemeine Befehlszeilenparameter	224
3.7.2	Actions	226
3.8	EplanRemoteClient	227
4	Praxisbeispiele	235
4.1	Compress	235
4.2	ChangeLayer	237
4.3	Edit	238
4.4	ExecuteScript	239
4.5	Print	240
4.6	ProjectAction	241
4.7	XEsSetProjectPropertyAction	241
4.8	Backup	243
4.9	Restore	245
4.10	ProjectManagement	246
4.11	SelectionSet	249
5	Anhang	251
5.1	Daten zum Buch	251
5.2	Internetseiten	252
	Index	259