

Inhalt

Hier geht's zum Download	9
Über den Autor	10
Vorwort: Homo ludens versus Homo faber	11
1. Manifest des agilen Spielens	15
2. Die fünf Phasen agiler Spiele	19
2.1 Der Wert eines agilen Games	22
2.2 Phase eins: Vorbereitung	24
2.3 Phase zwei: Raumsetting	26
2.4 Phase drei: Anmoderation	30
2.5 Phase vier: Durchführung	38
2.6 Phase fünf: Debriefing	45
3. Einsatzfelder agiler Games – ein Überblick	59
3.1 Agile Games versus klassische Spielkonzepte.....	60
3.2 Kategorien oder Einsatzfelder für agile Games	63
4. Games zum Erleben agiler Mindsets und Prinzipien	65
4.1 Ball Point Game.....	66
4.2 104 Lean Workflow Design.....	79
4.3 Scrum Taboo! (remotefähig).....	81
4.4 Taschenrechner (remotefähig).....	83

4.5	Agiles Memory (remotefähig)	87
4.6	The Name Game (remotefähig)	89
4.7	The Name Game Deluxe (remotefähig)	92
4.8	Schiffe versenken (remotefähig)	94
4.9	Das Fokusspiel (remotefähig)	96
5.	Games zum Thema Führung	101
5.1	Magisches Dreieck (spezielle Variante des Spiels Equi Distance)	102
5.2	Find the Leader	105
5.3	Boss Worker Game	107
5.4	LEGO Leadership Game	111
6.	Agile Games and Business	117
6.1	Flugzeug-Challenge	118
6.2	Grüne Wiese (remotefähig)	123
6.3	LEGO-Bauernhof	128
6.4	Technical Debt (remotefähig)	133
6.5	Snowflake Game – das Schneeflocken-Business	138
7.	Team und Kommunikation	145
7.1	Marshmallow Challenge Deluxe	146
7.2	Draw to write	150
7.3	Nachts im Museum	153
7.4	Stille Post reverse (remotefähig)	158
7.5	Chair Game (remotefähig)	162

7.6 Die drei Affen.....	163
7.7 The Maze.....	165
7.8 Pendlerspiel	171
7.9 Barnga	177
7.10 E. T.	185
8. Kreativität	187
8.1 Zehn mal zehn	188
8.2 LEGO Ideation Game.....	190
8.3 Eierkopf (remotefähig).....	194
9. Energizer	197
9.1 Kuhstall.....	198
9.2 Stierkampf.....	200
9.3 1-2-3-Game	201
9.4 Gegensätze	202
9.5 Make it rain.....	203
9.6 Zombie Invasion	205
9.7 Tierorchester.....	205
9.8 Engelchen und Teufelchen.....	207
9.9 Kotzendes Känguru.....	208
9.10 Gordischer Knoten	210
9.11 Elephant Challenge (remotefähig).....	210

10. Simulationen	213
10.1 OKR Chess Game	214
10.2 Fairy Tale Story (remotefähig)	218
10.3 LEGO-Zoo	226
10.4 Online-Zoo-Simulation (remotefähig)	232
10.5 Kanban-Schiffe-Spiel (remotefähig)	233
11. Willkommen in der Profiliga: Spiele gezielt verändern	245