

Inhalt

- Friederike von Gross/Renate Röllecke
Mehr als Homeschooling und Onlinebasteln 9
Medienpädagogik als Experimentier- und Erfahrungsfeld digitaler Jugendarbeit

Teil 1: Beiträge aus Forschung und Praxis

- Niels Brüggem/Laura Cousseran/Julian Erdmann/Franziska Koschei/Lena Schmidt/
Maximilian Schober
Jugendarbeit in Zeiten der Pandemie = Jugendmedienarbeit!? 19
- Maik Rauschke/Stefan Schaper
Lost Places? 27
- Markus Gerstmann
Was passiert, wenn Achilles die Schildkröte einholt? 33
Jugendarbeit – Digital
- Patricia Gläfcke/Horst Pohlmann
Experimentierraum Online-Bildung 41
Erfahrungen aus Fort- und Weiterbildungen für Fachkräfte in der Kulturellen Bildung
- Jürgen Ertelt/Annika Gehring
Jugend digital beteiligen – Demokratie stärken 49
- Sonja Di Vetta/Björn Friedrich
Digitale Treffs gestalten und beleben 57
Medienpädagogische Online-Angebote für Kinder und Jugendliche
- Eva Kukuk
Jugendmedienarbeit in der Pandemie 63
Mutig und kreativ in der Grauzone
- Tanja Reineke/Katrin Adeline Schmidt
Bielefeld digital und online 69
Kinder- und Jugendarbeit während der Corona-Pandemie gestalten

Selma Brand/David Krützkamp Bau Dein Spiel! Online-Workshops als Chance für digitale Teilhabe	79
Carsten Siehl Digitale Filmbildung im DFF – Deutsches Filminstitut & Filmmuseum Ein Erfahrungsbericht	85
Michaela Weiss Kita in Corona-Zeiten medienpädagogisch begleiten	89

Teil 2: Nominierte und prämierte Projekte des Dieter Baacke Preises

Nominierte Projekte des Dieter Baacke Preises 2020	99
Prämierte Projekte des Dieter Baacke Preises 2020	
Initiative Creative Gaming e.V. ComputerSpielSchule Online (CSSO) (Kategorie A „Projekte von und mit Kindern“)	103
Kinder- und Jugendpfarramt der Evangelischen Landeskirche Anhalts in Kooperation mit dem Offenen Kanal Dessau und der Hochschule Merseburg „schreibt...“ Ein Kurzfilm aus dem „Kamera läuft“-Workshop für junge Schauspieler*innen und Filmemacher*innen (2019) (Kategorie B „Projekte von und mit Jugendlichen“)	111
Die Debütanten – junges Theater in Berlin, Bezirksamt Steglitz-Zehlendorf #vieleLeben – Multimediales Theaterprojekt (Kategorie B „Projekte von und mit Jugendlichen“)	125
LAG Kunst & Medien NRW e.V., Selfiegrafan und UZWEI – Kulturelle Bildung im Dortmunder U Recht & Würde – Plakatkampagne und Ausstellung zu den Menschenrechten (Kategorie C „Interkulturelle und internationale Projekte“)	131
Trialog Jugendhilfe gGmbH Eine lange Reise (Kategorie D „Intergenerative und integrative Projekte“)	137

LAG Medien Mecklenburg-Vorpommern e.V. und Gewerkschaft Erziehung und Wissenschaft Mecklenburg-Vorpommern #MVedu – ein Netzwerk von Bildungsenthusiast*innen aus Mecklenburg-Vorpommern	145
(Kategorie E „Projekte mit besonderem Netzwerkcharakter“)	
BAG Jungen*arbeit e.V. in Kooperation mit BAG Mädchen*politik e.V. meinTestgelände. Begegnung ermöglichen – Vorurteile abbauen – Gestaltung fördern	153
(Kategorie F Sonderpreis 2020 „Speak out & Connect“)	
Freigesprochen Mediencoaching Songs in real life – Corona Edition	159
(Kategorie F Sonderpreis 2020 „Speak out & Connect“)	

Teil 3: Zum Dieter Baacke Preis

Dieter Baacke (1999) Was ist Medienkompetenz?	169
Einfach bewerben Dieter Baacke Preis – die bundesweite Auszeichnung für medienpädagogische Projekte	171
Fragen und Antworten zum Dieter Baacke Preis	175
Abbildungsnachweis	177