

Inhalt.

	Seite
Einleitung	7
Erster Abschnitt: Die Konstruktion der Schlag- und Kernschatten.	
1. Kapitel: Richtung und Neigungswinkel der Lichtstrahlen	9
2. Kapitel: Die Konstruktion der Schlag- und Kernschatten auf die Projektionsebenen.	
a) Schlag- und Kernschatten von Punkten	9
b) Schlag- und Kernschatten von Linien	10
c) Schlag- und Kernschatten von ebenen Figuren	11
d) Lichtstrahl-Flächen — Schnitte projizierender Lichtstrahlebene	12
e) Schlag- und Kernschatten von Körpern	14
3. Kapitel: Die Konstruktion der Schlag- und Kernschatten auf beliebige Flächen	17
a) Schlag- und Kernschatten von Punkten	17
b) Schlag- und Kernschatten von Linien	17
c) Schlag- und Kernschatten von ebenen Figuren	18
d) Schlag- und Kernschatten von Körpern	18
4. Kapitel: Die Konstruktion der Schlag- und Kernschatten von Körper auf Körper	18
5. Kapitel: Die Konstruktion der Schlag- und Kernschatten bei Rotationskörpern	19
6. Kapitel: Anwendungen	20
Zweiter Abschnitt: Einiges über die Beleuchtung und Lichtverteilung	21