

Inhalt

0	Einleitung	9
0.1	Vorwort und Ansatz	9
0.2	Die „Fragen“ der Kinder	12
0.2.1	Dia-Schau	12
0.2.2	Wäscheleine	13
0.2.3	Flanell-Tafel	14
0.3	Spiele zur Findung von Spielideen	15
0.3.1	Buchstabenspiel und Montagsmaler	16
0.3.2	Versteckspiel	18
0.3.3	Mikadospiel	18
0.3.4	Würfelspiel oder Pferderennen	18
0.4	Die Entscheidung über eine Idee	18
0.4.1	Autorennen	19
0.4.2	Barometer	20
0.4.3	Baum	20
0.4.4	Tierbild	20
1	Vorbildhafte Gestalten – Heilige und engagierte Christen	23
1.1	Die Lageridee „Franz von Assisi“	25
1.1.1	Programmatische Idee	25
1.1.2	Motivation der Gruppenleiter	26
1.1.3	Radikale Christusbachfolge	26
1.1.4	Begegnung mit dem Aussätzigen	28
1.1.5	Möglichkeiten zur Programmgestaltung	29
1.1.5.1	Feste Tageszeiten	29
1.1.5.2	Geländespiele	29
1.1.5.3	Sportspiele „Ritterolympiade“	31
1.1.5.4	Stationsspiel oder Stafette	32
1.1.5.5	Erkundungen / Projekte	39
1.1.5.6	Lagertottesdienst	39
1.1.5.7	Abschlußfest	41
1.1.6	Arbeitsmaterial zum Thema „Franziskus“	42

1.2	Der Seiltänzer Gottes – Don Bosco	43
1.2.1	Lebensgeschichte	44
1.2.2	Möglichkeiten zur Programmgestaltung	45
1.2.2.1	Gelände- und andere Spiele	45
1.2.2.2	Spielszenen	53
1.2.2.3	Stationsspiel	54
1.2.2.4	Projekt	57
1.2.2.5	Gottesdienst	58
1.2.3	Arbeitsmaterial zum Thema „Don Bosco“	59
1.3	Der Drachentöter – St. Georg	60
1.3.1	Historisches	60
1.3.2	Legende	61
1.3.3	Möglichkeiten zur Programmgestaltung	62
1.3.3.1	Ansatzpunkt: Georgslegende	62
1.3.3.1.1	Malen	63
1.3.3.1.2	Spielszenen	64
1.3.3.1.3	Wett- und Gruppenspiele	67
1.3.3.2	Ansatzpunkt: Der römische Hauptmann Georg	69
1.3.3.2.1	Gruppenspiele	71
1.3.3.2.2	Sportliche Spiele	72
1.3.3.3	Gottesdienst	76
1.3.4	Arbeitsmaterial zum Thema „Georg“	76
2	Wir lernen sprechen mit Gott – Wege zum Beten	77
2.1	Spielerische Einübung in das Meditieren	79
2.2	Situationen ergreifen	79
2.3	Jesus an die Hand nehmen	83
2.3.1	Kreuz-Wege	83
2.3.1.1	Malend sich hineinversetzen	84
2.3.1.2	Der Kreuzweg unserer Stadt	88
2.3.1.3	Kreuzweg – improvisiert	91
2.3.2	Der Rosenkranz	92
2.3.3	Dein Antlitz will ich suchen – Begegnung mit Jesus-Bildern	95
2.3.4	Mit den Gebeten der Kirche verbunden	96
2.4	Arbeitsmaterial zum Thema „Beten“	98

3	Die Bibel spielend erleben	101
3.1	Kennenlernspiele zur Bibel	101
3.1.1	„Wer findet die Bibelstelle?“ – Ein Wettspiel	104
3.1.2	Die Jagd mit der Bibel	105
3.1.3	Shalom alejchem – Ein Vorstellspiel	106
3.1.4	Personenraten	107
3.1.5	Ballonfahrt	108
3.1.6	Geschichtenerzähler	109
3.1.7	Biblische „Montagsmaler“	110
3.1.8	„Der große Preis“	110
3.2	In die Zeit der Bibel hineinversetzen	113
3.2.1	Erzählen und Darstellen biblischer Geschichten	114
3.2.1.1	Das Musical „Die zehn Plagen Ägyptens“	116
3.2.2	Ferienlager „Der Weg ins gelobte Land“	123
3.2.2.1	Vorbereitungen	123
3.2.2.2	Abreise	124
3.2.2.3	Das Lager	124
3.2.3	Wanderlager oder Wandertage	132
3.3	Arbeitsmaterial zum Thema „Bibel“	132
4	Gottesdienst – unser Fest	135
4.1	Schritte der Hinführung zum Gottesdienst	137
4.2	Kleines „Lexikon der heiligen Messe“	142
4.3	Möglichkeiten der Gottesdienstgestaltung	152
4.3.1	Methodische Schritte zur Vorbereitung	152
4.3.2	Gestaltungsmöglichkeiten der einzelnen Gottesdienstelemente	153
4.3.2.1	Wortgottesdienst	153
4.3.2.2	Eucharistiefeier	160
4.4	Arbeitsmaterial zum Thema „Gottesdienst“	168
5	Vergehen und Vergebung	171
5.1	Sich selbst entdecken	171
5.1.1	Durch die Blume	172
5.1.2	Das Gewissen erforschen	174
5.1.2.1	Wir wollen Freundschaft	174
5.1.2.2	Vaterunser	176
5.1.2.3	Die Seligpreisungen	177

5.2	Vergebung erleben	177
5.2.1	Die gegenseitige Bitte um Vergebung – Friedensgruß	177
5.2.2	Unsere Schuld ans Kreuz geben	178
5.2.3	Der Turmbau zu Babel – Gen 11, 1–9	
	Schuld- und Vergebungserlebnis in einem Ferienlager	178
5.2.4	Das goldene Kalb	180
5.2.5	Der verlorene Sohn – der gute Vater	180
5.2.6	Die Bekehrung des Paulus	183
5.3	Material zum Thema	185
6	Die eigene Phantasie entfalten	187
6.1	Spiel – Literatur	188
	Anmerkungen	190