

# Inhaltsverzeichnis

<b>Geleitwort .....</b>	<b>7</b>
<b>Einleitung.....</b>	<b>10</b>
<b>1. Einführende Überlegungen zu tiergestützten Interventionen .....</b>	<b>13</b>
Definition Tiergestützte Fördermaßnahmen und Therapie.....	13
Aspekte zu den positiven Wirkungen von Hunden .....	16
Ein kurzer Ausflug in die Geschichte .....	20
Die besondere Kommunikation zwischen Mensch und Hund .....	25
Die allgemeine ganzheitliche Wirkung von Hunden auf Körper und Psyche.....	27
Methoden in der Tiergestützten Intervention.....	30
<b>2. Der Einsatz von Hunden in Senioreneinrichtungen .....</b>	<b>33</b>
Grundvoraussetzungen an Hund und Halter .....	35
Rechtliche Grundlagen und hygienische Aspekte .....	37
Die Vereinbarung mit dem Heim bei ehrenamtlichen Besuchen .....	63
Versicherung .....	66
Aufwandsentschädigung über die Übungsleiterpauschale oder Abrechnung über stundenweise Verhinderungspflege.....	66
Woran sollte während der Besuche gedacht werden? .....	67
Gruppen- oder Einzelbesuche .....	69
Dokumentation der Besuche.....	70
An alles gedacht – der Einsatzordner.....	71
<b>3. Teampartner Hund.....</b>	<b>75</b>
Ethische Überlegungen.....	75
Einsatzkleidung und Leine im Einsatz .....	82

Einsatzdauer und Ruhephasen.....	84
Kooperationssignal.....	87
Aus- oder Weiterbildung?.....	90
<b>4. Besondere Anforderungen an die Kommunikation.....</b>	<b>93</b>
Die Bewohner abholen, wo sie stehen.....	94
Besondere Bedürfnisse von an Demenz erkrankten Personen.....	97
Zusammenfassung.....	107
<b>5. Praxisbeispiele für die Besuchsstunden bei körperlich fitten Bewohnern.....</b>	<b>109</b>
Besuchsablauf, Einstiegs- und Abschiedsrituale.....	114
Versteckspiele.....	117
Bringspiele und Leckerlisack, Ball.....	118
Leckerlispender.....	120
Seil und Reifen.....	122
Tunnel.....	124
Laufband.....	126
Würfeln.....	128
Überraschkiste.....	130
Holzkonzentrationsspiele.....	132
Eins, zwei, drei – das Hütchenspiel.....	134
Leckerlis auffädeln.....	136
Leckerlischleuder (vgl. Huck, 2003, 10).....	138
Glücksradspiele.....	140
Geschichten erfinden.....	142
Lesestunde.....	144
Geschenke verpacken.....	148

Kalender und Pralinschachtel.....	150
Tablettspiele.....	152
Sinnesbeutel.....	154
Leckerlis backen .....	156
Interaktive Spielzeuge.....	160
Leckerlikatapult .....	162
Sortierspiele.....	164
Brückenmethoden.....	166
Sandcase .....	168
Puzzle.....	170
Suchkorb.....	172
Suchdecke.....	174
Wer ist es?.....	176
<b>6. Besuche bei bettlägerigen und komatösen Bewohnern.....</b>	<b>179</b>
Die Macht der Berührung.....	179
Möglichkeiten und Gestaltung von Bettbesuchen .....	181
<b>7. Abschied nehmen.....</b>	<b>187</b>
<b>8. Ja zu Fehlern – eine Fehlerkultur etablieren.....</b>	<b>189</b>
<b>9. Downloadbereich.....</b>	<b>195</b>
<b>10. Die Autorin.....</b>	<b>197</b>
<b>11. Die Helfer .....</b>	<b>200</b>
<b>12. Shoppingtipps .....</b>	<b>201</b>
<b>13. Literaturangaben.....</b>	<b>202</b>
<b>Weitere Formulare .....</b>	<b>206</b>