

Einführung	VII
1. Prolog	VII
2. Ausgangslage	IX
3. Perspektive	X
4. Epistemologische Herausforderungen, Lesen, Buch	XIII
5. Experiment, Experimentalkultur, Experimentalität	XVI
6. Schreib-Szene und medienspezifische Analyse	XX
7. Umschreibesysteme	XXII
1. Kenneth Goldsmiths <i>Day</i>. Experimentelle Untersuchung der Text-Digitalisierung	1
1.1 Die Welt im „Digitalisierungswahn“	1
1.2 <i>Day</i> im Kontext der Neo-Avantgarde des Conceptual Writing	7
1.3 <i>Day</i> als Beispiel einer Text-Digitalisierung	15
1.4 Die Remediation von <i>Day</i> : Effekte der Transkription	23
1.5 Transkriptions-„Fehler“ zwischen auktorialer Entscheidung und OCR-Effekt	30
1.6 Lupe vs. OCR: Menschliches Lesen vs. maschinelle Texterkennung	40
1.7 Vergleich von <i>Day</i> mit der hauseigenen <i>New York Times</i> -Digitalisierung	47
1.8 <i>Day</i> – eine „wertlose“ Digitalisierung?	50
1.9 Experimentalkultur I: Goldsmiths Versuchsreihen	52
1.10 Experimentalkultur II: Digital Humanities	60
1.11 Experimentalkultur III: Project Gutenberg, Google Books, reCAPTCHA und die Arbeit des Digitalisierens	64
1.12 Fazit: „Digitalisierungswahn“ und kein Ende	71
2. Vom Distant Reading zum Distant Writing. Allison Parrishs und Hannes Bajohrs Experimente mit Tools der Digital Humanities	75
2.1 Digital Humanities: Das Ende der Theorie?	75
2.2 Hannes Bajohr: <i>Halbzeug</i> (2018)	80
2.3 „in corpore“: Experimente mit korpuslinguistischen Tools	86
2.4 „20 Opfer“: Ein Konkordanzgedicht	90
2.5 Experimentalkultur I: Gemeinsamer Ursprung der Digital Humanities und der digitalen Literatur	101

2.6	„maschinensprache“ und Synonymgedichte: Fehlerkennungen mit Ansage	111
2.7	Zwischenfazit: <i>Halbzeug</i> im Kontext der Digital Humanities	121
2.8	Allison Parrishs <i>Articulations</i> : Experimentieren zwischen Wissenschaft und Poesie	123
2.9	<i>Articulations</i> : Der Experimentalprozess	125
2.10	<i>Articulations</i> : Der Gedichtband	135
2.11	Experimentalkultur II: Open Source	147
2.12	„Programming is forgetting“: Parrishs neue Hacker-Ethik	159
2.13	Fazit: Bajohrs und Parrishs literarische Experimentalität	164
3.	Ein Blick in die Blackbox. Reverse-Engineering von Schreibtechnologien	173
3.1	Schreiben im digitalen Zeitalter	173
3.2	Literarisches Blackbox-Testing	176
3.3	Not all words are created equal: Linguistic Capitalism	182
3.4	<i>American Psycho</i> (2012): Reverse-Engineering einer Blackbox ...	185
3.5	Marginalia vs. Fußnoten und Narrative vs. Database: Das Buch als Wissensobjekt	189
3.6	Literarisches Product-Placement & Algorithmische Aktualisierung	196
3.7	Überwachen und Vermarkten: Die neuen Archivisten	199
3.8	Don't be evil? Googles Umgang mit Gewalt und „sensitive categories“	203
3.9	Interaktives Lesen und Kaufen: Die Werbe-Links	208
3.10	Making-of: Die Schreibszene als Experiment	212
3.11	Experimentalkultur I: Psycho vs. Google	216
3.12	Experimentalkultur II: Medienarchäologie, Medienpoetologie, Medienfuturologie	221
3.13	Fazit: Dramatisierung von Differenz, die (Schreib-)Technologie des Selbst	230
	Fazit	235
1.	Künstlerische Forschung, Fehler, <i>Umschreibesysteme</i>	235
2.	Epilog	245
	Literaturverzeichnis	247
	Dank	283