

## I N H A L T

Erklärung und Ziel . . . . .	9
Voraussetzungen . . . . .	10
Kapitel eins: Szenenreihe . . . . .	27
1. Ausweichen, Verfehlen, Ersatztod . . . . .	29
Exkurs: Zu $\Phi$ 169—175 und $\zeta$ 115—117 . . . . .	40
2. ‚Dreimal‘ als Szenenmarke . . . . .	40
3. Götter nach Vogelart . . . . .	57
Kapitel zwei: Szenenprogramm . . . . .	69
1. Die Helenos-Pulydamas-Szenen in der Ilias . . . . .	71
2. Die Theoklymenos-Szene im $\omicron$ und die Athene-Telemachos- Szene im $\beta$ der Odyssee . . . . .	81
3. Schimpfrede und Schemelwurf in der Odyssee . . . . .	88
Exkurs: Odysseus‘ Eintritt . . . . .	121
Kapitel drei: Katalogform . . . . .	123
1. Der Aufbau der Epipoleis im $\Delta$ der Ilias . . . . .	125
2. Der Aufbau der Leichenspiele im $\Psi$ der Ilias . . . . .	129
3. Odysseus auf der Fahrt zu den Phaiaken: $\epsilon$ 262—493 . . . . .	151
Beilage . . . . .	157
Ein Formelproblem: Die Lanze des Patroklos . . . . .	159
Literaturhinweise (und Abkürzungen). . . . .	168
Entstehung und Dank . . . . .	177
Register . . . . .	179