

INHALTSVERZEICHNIS

<u>Kapitel I : Einführung</u>	1
<u>Einleitung :</u>	1
Zielsetzung; geschichtlicher Hintergrund; Überblick.	
<u>Verwendete Grundsymbole</u>	4
<u>§ A Relations- und graphentheoretische Grundlagen</u>	6
Relationen und Graphen; Eigenschaften; Pfade; besondere Punkte; graphentheoretische Bäume; verbandstheoretische Grundbegriffe; Kondensationen.	
<u>§ B Beispiele für Abstimmungsentscheidungen</u>	13
Höflichkeitsabstimmungen; Einstimmigkeitsentscheidungen; Mehrheitsentscheidungen; UNO-Sicherheitsrat, Mehrfachstimmabgabe; Verfahren einer Kandidatenwahl; die Abstimmungsverfahren von D. Black; Abstimmungen mit Zufall; Bundestag- und Bundesrat-Abstimmungen.	
<u>Kapitel II : Strukturbetrachtungen</u>	29
<u>§ 1 Spiele mit ordinalen Nutzenmessungen</u>	29
Entscheidungssituationen; Spiele in Extensivform; Beispiel I und II; Informationsstrukturen; Strategien; Spiele in Normalform.	
<u>§ 2 Abstimmungen und Abstimmungsgebilde</u>	50
Abstimmungssituationen; Ergebnisstruktur; Dominanzstruktur; Pattsituation; Dominanz- und Abstimmungsgebilde; Abstimmungen; öffentliche und geheime Stimmabgabe; einfache Eigenschaften.	
<u>§ 3 Die Abstimmungen bei den Standardbeispielen</u>	70
Mathematische Modelle für die Beispiele aus § B; Zwischen- und Endergebnisse; Stimmengewichte.	

<u>§ 4 Gewinnkoalitionen und Machtpositionen</u>	90
GK-Gebilde, Zusammenhang zu den Abstimmungsgebilden und Spielen; GK-Spiele; Zusammenhang zu den Spielen in Form einer charakteristi- schen Funktion; Beispiele; Machteigenschaften; Zusammenhang zu den FARQUHARSON-Axiomen	
<u>§ 5 Meßbarkeit bei Abstimmungsgebilden</u>	109
Meßbarkeitsbegriffe; Abgrenzungen; Eigenschaften.	
<u>§ 6 Meßbarkeit bei GK-Gebilden und Machtpositionen</u>	123
Meßbarkeitsbegriffe; Zusammenhang zu den Abstimmungsgebilden; Majoritätsspiele; Machtpositionen	
<u>§ 7 Kondensationen bei Abstimmungsgebilden</u>	134
Personenkondensationen; Alternativenkondensationen; Meßbarkeits- übertragungen.	
<u>§ 8 Abstimmungsprozeduren</u>	143
Beschränkung von Spielen; Abstimmungsprozeduren; Isomorphie; 1. Kondensation; 2. Kondensation; FARQUHARSON-Prozeduren.	
<u>§ 9 Beispiele für Abstimmungsprozeduren</u>	159
Darstellungen der Standardbeispiele mit 2. Kondensationen; der CONDORCET-Effekt.	
<u>Kapitel III : Strategisches Verhalten</u>	175
<u>§ 10 Das Abstimmungsparadoxon</u>	175
Ehrliche Strategien; Vergleich von vier Verfahren; Abstimmungsparadoxon; Verhaltensvorschriften; Q-Manipulierbarkeit.	
<u>§ 11 Sozialwahlfunktionen und charakteristische Funktionen</u>	188
Sozialwahlfunktionen; Aggregationsstrukturen; Sozialwahlparadoxon; charakteristische Funktionen; Zusammenhang; die ARROW-Bedingungen.	

<u>§ 12 Manipulierbarkeit</u>	202
Der Satz von ARROW; Manipulierbarkeit; der Satz von GIBBARD-SATTERTHWAITE.	
<u>§ 13 Dominierende Strategien</u>	212
Zulässige und dominante Strategien; Zusammenhang zwischen ehrlichen, zulässigen und dominanten Strategien; sophistisches Verhalten; Beispiele.	
<u>§ 14 Gleichgewichte</u>	234
Q-Verwundbarkeit; Gleichgewichte; individuelle Gleichgewichte; kollektive Gleichgewichte; PARETO-Spiele; Existenz kollektiver Gleichgewichte; Beispiele.	
<u>Anhang</u>	254
<u>Symbolverzeichnis :</u>	254
<u>Graphentheoretische Grundsymbole</u>	254
<u>Neu eingeführte Symbole</u>	255
<u>Übersicht Strukturzusammenhänge</u>	258
<u>Übersicht Meßbarkeitszusammenhänge</u>	259
<u>Literaturverzeichnis</u>	260