

# Inhalt

Vorwort von Charles Handy . . . . .	7
Einleitung . . . . .	11
Die Entzauberung des einsamen Helden . . . . .	14
Die Disney-Truppe . . . . .	43
Ein Computer mit rebellischer Seele . . . . .	76
Wie man einen Ort namens Hoffnung verkauft . . .	102
Die Skunk Works . . . . .	133
Das Manhattan-Projekt . . . . .	161
15 Regeln für das Management genialer Teams . . .	189
Quellennotizen . . . . .	217