

Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis.....	IX
Abbildungsverzeichnis.....	XIII
1. Einleitung.....	1
2. Entwicklung und Typologie der Weiterbildung.....	5
2.1 Historische Entwicklung des Weiterbildungswesens.....	5
2.2 Träger der Weiterbildung.....	6
2.3 Typologie der Weiterbildungsleistungen der Wirtschaft.....	7
3. Grundlagen der Interaktion, der Didaktik und der psychologischen Aspekte beim Einsatz von CBT.....	12
3.1 Die Grenzen konventioneller Lehrmethoden.....	12
3.2 Computer Based Training als Alternative.....	12
3.3 Einführung in die Methode Computer Based Training.....	14
3.3.1 Grundlagen interaktiver Lernprogramme.....	14
3.3.2 Die Grundformen der Interaktion.....	14
3.3.2.1 Die einfache Interaktionsform.....	17
3.3.2.2 Die erweiterte Interaktionsform.....	18
3.3.2.3 Die komplexe Interaktionsform.....	19
3.3.3 Lernziele und Programmstrukturen.....	20
3.3.4 Lernwege und Steuerung in einem Computerlernprogramms.....	21
3.4 Lerntheorien und deren Relevanz für CBT.....	23
3.5 Lernziele.....	25
3.6 Schwerpunkte bei der Gestaltung interaktiver Lernprogramme.....	28

3.6.1 Beachtung des didaktischen Aufbaus bei der Gestaltung	
von Bildschirmseiten.....	28
3.6.2 Beachtung der Darstellung von Textsequenzen.....	29
3.6.3 Beachtung bei der Gestaltung der Frageschirme.....	30
3.6.4 Beachtung bei der Gestaltung von Aktionsschirmen.....	30
3.6.5 Beachtung bei der Gestaltung der Animationssequenzen.....	31
4. Notwendige Hard- und Software zum Einsatz von CBT.....	32
4.1 Systemumgebung.....	32
4.2 Hardwarekomponenten.....	35
4.2.1 Darstellung der wichtigsten Speichermedien zur	
Anwendung EDV-basierender Lernprogramme.....	35
4.2.2 Ein- und Ausgabegeräte.....	37
4.2.3 Plattformscheidungen.....	38
4.4 Softwarekomponenten.....	42
4.4.1 Autorensprachen.....	43
4.4.1.1 Erläuterungen zum Leistungsspektrum der	
Autorensysteme.....	41
4.4.1.2 Anforderungen an ein Autorensystem.....	45
4.4.1.3 Hypertext, Hypermedia und Künstliche	
Intelligenz.....	48
5. Einsatzmöglichkeiten, Kosten, Effektivität und Grenzen von	
CBT.....	51
5.1 Einsatzmöglichkeiten von CBT und Fallbeispiele aus der Praxis.....	51
5.2 Kostenentstehung beim Einsatz von CBT.....	62

5.2.1	Zu berücksichtigende Kostenbestandteile.....	63
5.2.2	Rentabilitätsberechnung zur Einführung von CBT.....	64
X 5.3	Effektivität von CBT gegenüber anderen Lernmedien.....	70
5.3.1	Messung der Effektivität.....	73
5.3.2	Effektivitätsstudie für die Deutsche Bundespost (WICUF).....	73
5.3.3	Testergebnisse einer bei VW durchgeführten Studie.....	75
Y 5.4	Grenzen beim Einsatz von CBT.....	77
6.	Auswertung der Umfrage über den Einsatz von CBT im Bankgewerbe.....	80
6.1	Aussagen über allgemeine Unternehmensdaten.....	80
6.2	Weiterbildung.....	80
6.3	Kosten der Weiterbildung.....	85
6.4	Computerausstattung der CBT-Lernstationen.....	88
7.	Entwicklung eines CBT Lernprogramms.....	90
7.1	Programmtechnische Daten.....	92
7.2	Einführung in die Benutzung des Lernprogramms.....	97
7.3	Allgemeine Einführung in die Zinsrechnung.....	99
7.4	Bestimmung des Endkapitals K_t	103
7.5	Bestimmung des Anfangskapitals K_0	119
7.6	Bestimmung des Zinssatzes i	123
7.7	Bestimmung des Periodenzahl t	127
7.8	Allgemeiner Aufgabenteil.....	131
7.9	Stichwortverzeichnis im CBT-Programm.....	132
8.	Schlußbetrachtung.....	136
9.	Anhang Anhangsverzeichnis.....	139
1.	CBT-Fragenkatalog zum Einsatz von Computer Based Training und Kosten der Weiterbildung.....	141

2.	Übersicht: Auswertung ausgewählter Autorensysteme.....	147
	nach bestimmten Spezifikationen	
3.	Übersicht: Entwicklungstools DOS.....	162
4.	Übersicht: Entwicklungstools Windows.....	164
5.	Übersicht: Entwicklungstools Unix, Amiga,.....	168
	NT und OS/2	
6.	Übersicht: Produktübersicht ausgewählter Lernsoftware.....	171
7.	Übersicht: CD-ROM-Laufwerke.....	191
8.	Übersicht: Bildplattenspieler, Produktinformationen	195
	verschiedener Hersteller	
9.	Übersicht: Soundkarten; Produktinformationen.....	197
	verschiedener Hersteller	
10.	Übersicht: Monitore.....	201
11.	Übersicht: Multi-Media Entwickler und Anbieter.....	211
12.	Übersicht: Verwendete Makro-Befehle bei der.....	225
	Programmierung des Lernprogramms	
13.	Übersicht: Lernsoftware und Autorenprogramm-.....	231
	prospekte	
10. Literaturverzeichnis.....		245