

# Inhaltsverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis	x
Notationsverzeichnis	xi
<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>I Spieltheoretische Grundlagen</b>	<b>5</b>
1 Strategische Spiele	6
1.1 Spiele in (Agenten-) Normalform	6
1.2 Die Informationsstruktur eines strategischen Spiels	14
2 Der perfekte Gleichgewichtspunkt	17
2.1 Der Gleichgewichtspunkt	17
2.2 Perfektheit von Gleichgewichtspunkten	22
3 Gleichgewichtsauswahl	30
3.1 Allgemeine Überlegungen zur Konzeption von Gleichgewichtsauswahlkonzepten	30
3.2 Elemente der Auswahltheorie von Harsanyi und Selten	36
3.3 Der Algorithmus zur Harsanyi/Selten-Theorie	46
3.4 Analyse eines 3-Personenspiels mit der Harsanyi/Selten-Theorie	50
3.5 Kritische Würdigung	54
<b>II Gleichgewichtsauswahl nach dem ESBORA-Konzept</b>	<b>57</b>
4 Das ESBORA-Konzept	58
4.1 Motivation	58
4.2 Elemente des ESBORA-Auswahlkonzepts	59
4.3 Der ESBORA-Algorithmus zur Gleichgewichtsauswahl	66

4.4	Vergleich mit dem Algorithmus zur Harsanyi/Selten- Theorie	69
5	Theoretische Fundierung des ESBORA-Konzepts	72
5.1	Eigenschaften der Widerstandsdominanz im allgemeinen	72
5.2	Widerstandsdominanz im Falle von $2 \times 2$ -Bimatrixspielen	78
5.3	Zur Wohldefiniertheit des ESBORA-Konzepts	88
5.4	Vereinfachungen des ESBORA-Algorithmus	97
<b>III</b>	<b>Anwendungen des ESBORA-Konzepts</b>	<b>102</b>
6	Eine Klasse von $2 \times 2$ -Bimatrixspielen	103
6.1	Einführung	104
6.2	Erste Resultate	107
6.3	Die ESBORA-Lösung für $2 \times 2$ -Bimatrixspiele mit $\# C_{1,0} \neq 3$	114
6.4	Die numerische Bestimmung der ESBORA-Lösung nach dem ursprünglichen ESBORA-Konzept in den sonstigen Fällen	122
6.5	Die numerische Bestimmung der ESBORA-Lösung in den sonstigen Fällen	128
6.6	Diskussion der Ergebnisse	132
7	Die Glaubensprobe des Abraham als strategisches Spiel mit unvollständiger Information	134
7.1	Modellierung der alttestamentarischen Konfliktsituation als extensives Spiel	134
7.2	Reduktion des extensiven Spiels auf ein $2 \times 2$ -Bimatrixspiel	140
7.3	Die spieltheoretische Lösung bei Beschränkung auf generische Fälle	144
7.4	Die allgemeine spieltheoretische Lösung	152
7.5	Diskussion der Ergebnisse	160

<b>8</b>	<b>Eine bilaterale Verhandlungssituation mit einseitiger Outside-Option</b>	<b>163</b>
8.1	Das Modell	163
8.2	Die Harsanyi/Selten-Lösung	167
8.3	Die ESBORA-Lösung	172
8.4	Diskussion der Ergebnisse	175
	<b>Ergebnis</b>	<b>178</b>
	<b>Anhang</b>	<b>181</b>
A.1	Beweis von Satz 2.11	181
A.2	Beweis von Satz 4.5	182
A.3	Beweis von Satz 6.1	183
A.4	Beweis von Satz 6.2	185
A.5	Beweis von Satz 6.4	188
A.6	Beweis von Satz 6.5	189
A.7	Beweis von (6.26)	191
A.8	Ergänzung zur Zusammenfassung 7.3, Fall III (Harsanyi/Selten-Lösung)	191
A.9	Ergänzung zur Zusammenfassung 7.3, Fall III (ESBORA-Lösung)	194
B.1	BASIC-Programm zur Bestimmung der ESBORA-Lösung für 2×2-Bimatrixspiele mit $\# C_{1,0} = 3$	197
B.2	Numerische Ergebnisse mit dem ursprünglichen ESBORA-Konzept	203
B.3	Numerische Ergebnisse mit dem (aktuellen) ESBORA-Konzept	207
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>210</b>