

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	5
Abkürzungsverzeichnis.....	9
Einleitung.....	13
A. Begriffe und Grundlagen	14
I. Software.....	15
1. Definition von Software.....	15
1.1 Systemsoftware.....	16
1.2 Anwendungssoftware.....	17
1.3 Firmware.....	18
1.4 Quellcode und Objektcode.....	18
2. Software Charakteristika und die zunehmende Bedeutung von Software	20
3. Software-Lizenzen	22
3.1 Public Domain Software.....	24
3.2 Freeware	24
3.3 Shareware	25
3.4 Shared Source Software	25
3.5 Kommerzielle Software	26
3.6 Freie Software	27
3.7 Open Source Software	28
II. Die Europäische Union und das Europarecht.....	32
1. Die Union.....	32
2. Die Institutionen der Europäischen Union.....	34
2.1 Der Europäische Rat.....	34
2.2 Der Rat.....	35
2.3 Die Kommission.....	36
2.4 Das Europäische Parlament.....	38
2.5 Weitere Institutionen der EU	41
3. Das Recht der Europäischen Union.....	41
3.1 Rechtsetzungsakte.....	43
3.1.1 Verordnungen.....	43
3.1.2 Richtlinien.....	43
3.1.3 Entscheidungen	44
3.1.4 Empfehlungen und Stellungnahmen	44
3.2 Rechtsetzungsverfahren	45
III. Urheberrecht und Patentrecht	46
1. Urheberrecht.....	47
1.1 Das deutsche Urheberrecht	47

1.1.1	Urheberrechtsschutz für Software	49
1.1.2	Konsequenzen für OSS	51
1.2	Das internationale Urheberrecht.....	52
1.2.1	Die revidierte Berner Übereinkunft	52
1.2.2	Das Welturheberrechtsabkommen	52
2.	Patentrecht	53
2.1	Das deutsche Patentrecht.....	53
2.2	Das internationale Patentrecht	59
2.2.1	Die Pariser Verbandsübereinkunft	60
2.2.2	The Patent Cooperation Treaty.....	60
2.2.3	Das Europäische Patentübereinkommen.....	61
2.2.4	Das Gesetz über internationale Patentübereinkommen	63
2.2.5	Das Gemeinschaftspatentübereinkommen.....	63
3.	The World Intellectual Property Organization	64
4.	The Agreement on Trade-Related Aspects of Intellectual Property	64
B.	Die Patentierbarkeit von Software	66
I.	Die Rechtslage.....	66
1.	Die Rechtslage in Deutschland	66
1.1	Die gesetzliche Regelung	66
1.2	Das Erfordernis der Technizität.....	69
1.3	Fazit.....	71
1.4	Konsequenzen für OSS-Entwickler	73
1.4.1	Handlungen im privaten Bereich	74
1.4.2	Experimentelle Benutzung	74
1.5	Grenzüberschreitende Patentverletzungen im Internet	75
2.	Die Rechtslage in der EU.....	76
2.1	Die gesetzliche Regelung	76
2.2	Das Erfordernis der Technizität.....	77
2.3	Fazit.....	77
2.4	Der Richtlinienenvorschlag der EU.....	79
2.5	Die politische Meinung in der EU.....	83
3.	Exkurs: Die Rechtslage in Großbritannien	96
4.	Die Rechtslage in den USA	97
4.1	Die gesetzliche Regelung	97
4.2	Die frühere Rechtsprechung	99
4.3	Die Auswirkungen der neuen Rechtsprechung	100
4.4	Fazit.....	101

5.	Die Rechtslage in Japan	102
5.1	Die gesetzliche Regelung	102
5.2	Fazit.....	104
6.	Abschließende Bewertung der Rechtslage	104
II.	Mikroökonomische Funktionen des Patentschutzes	106
1.	Patentrecht als Schutz des geistigen Eigentums.....	106
2.	Patentschutz und technischer Fortschritt	107
3.	Patentschutz und Technologietransfer.....	109
4.	Patentschutz und Wettbewerbsordnung	109
III.	Makroökonomische Funktionen des Patentschutzes	112
1.	Auswirkungen auf das gesamtwirtschaftliche Wachstum	112
2.	Auswirkungen auf Handelsströme und Direktinvestitionen	113
IV.	Die besondere Rolle des Patentschutzes in der Softwarebranche	113
1.	Interessenkonflikte in der Software-Branche.....	113
2.	Eigenschaften von Software und der Softwareentwicklung.....	116
2.1	Software als Erfahrungsgut.....	116
2.2	Skaleneffekte und Verbundvorteile.....	117
2.3	Innovationsgeschwindigkeit.....	118
2.4	Sequenzialität - Kostenseite	118
2.5	Netzwerkeffekte - Ertragsseite.....	119
2.6	Interoperabilität - Abnehmerseite.....	121
2.7	Stellungnahmen in der Literatur	123
3.	Formen der Bereitstellung von Software.....	126
3.1	Bereitstellung über den Markt.....	126
3.2	Bereitstellung durch die Open Source Software-Gemeinschaft.....	128
3.2.1	Die ökonomische Bedeutung von OSS	128
3.2.2	Typologie von OSS-Entwicklern.....	133
3.2.2.1	Kommerzielle OSS-Unternehmen	134
3.2.2.2	OSS-Entwickler für den Eigenbedarf.....	135
3.2.2.3	OSS-Entwickler zwecks Reputation.....	135
3.2.2.4	OSS-Entwickler aus Freude am Programmieren.....	136
3.2.2.5	OSS-Entwickler aus Freude am Schenken.....	136
3.2.3	Bedingungen für das Funktionieren des OSS-Entwicklungsmodells.....	136
3.2.3.1	Der motivationale Faktor	137

3.2.3.2 Der situative Kostenfaktor	137
3.2.3.3 Der institutionelle Faktor	138
3.2.4 Bedenken der OSS-Community und Lösungsansätze	140
3.2.5 Fazit	147
4. Zusammenfassung positiver und negativer Wirkungen von Patenten in der Software-Branche.....	151
5. Die empirische Erhebung des ISI	154
V. Abschließende Bewertung und Empfehlungen	157
Quellenverzeichnis	163