

Inhalt

Einleitung	13
1. Anmerkungen zur 'Cröne' und zu gattungs- spezifischen Schwerpunkten	15
2. Ziele der Untersuchung	20
3. Textgrundlage	23
Auswahlkriterien (23), Liste der zitierten Vergleichstexte (25)	
4. Methodische Konzeption	27
Bestimmung eines Motivbegriffes (28), Benützeranleitung zum Motivregister (32), Schematisierte Darstellung eines Motives (33)	
Systematisches Motivregister	35
1. Gesellschaft	37
1.1. Herrscher	37
1.1.1. Idealherrscher	37
1.1.2. Der kämpfende / statische König	38
1.1.3. Gewaltherrschaft eines Riesen	40
1.1.4. Erbschaftsstreit zweier Schwestern	42
1.2. Herrschaftshöfe	46
1.2.1. Hoffeste am Artushof	46
1.2.2. Jagd im Winter	49
1.2.3. Kronrat	50
1.2.4. Doppelhochzeit	52
1.2.5. Jagd auf den weißen Hirschen	54
1.2.6. Hofnarr und Seneschall	55
1.3. Fahrende Ritter	57
1.3.1. Schriftkundigkeit	57
1.3.2. Gefolgschaftstreue (verletzte)	58
1.3.3. Ritter im Hemd	59
1.3.4. Idealritter	62
1.3.5. Herrschaftsverweigerung	64
1.3.6. Gemeinschaftsaventure	65
1.4. Rechtsnormen	66
1.4.1. Strafe bei Vergewaltigung	66
1.5. Sitten und Gebräuche	67
1.5.1. Turnier	67
1.5.2. Essensverweigerung	68
1.5.3. Gewährung einer unbekannten Bitte	69
1.5.4. Minnegewährung ohne Ehrverlust	71
1.6. Minne und Ehe	72
1.6.1. 'Sich rümen'	72
1.6.2. Die vorwurfsvolle Gattin	73
1.6.3. Kinderminne	75
1.6.4. Frau zwischen zwei Männern	77
1.6.5. Fernliebe	81
1.6.6. Drei Blutstropfen im Schnee	83
1.6.7. Entführung der Königin	84

1.6.8. Witwenminne	89
1.6.9. Brautwerbungsturnier	90
1.7. Familie und Erziehung	92
1.7.1. Puer senex	92
1.7.2. Kind der Saelde	93
1.7.3. Hinrichtung der Königin (verhinderter Versuch) ...	94
1.7.4. Schwesternfeindschaft	97
1.7.5. Familienzusammenführung	99
1.8. Feindschaft und Rache	101
1.8.1. Racheforderung für einen Toten	101
1.8.2. Täuschung durch Verschweigen von Gefahren	103
1.8.3. Pferderaub	104
1.8.4. Raub der Kleinodien	106
1.9. Gastfreundschaft	108
1.9.1. Gastgeschenke	108
1.9.2. Jagdgesellschaft	110
1.9.3. Verweigerung der Gastfreundschaft	111
2. Wunderbares	112
2.1. Halbmenschliche Wesen	112
2.1.1. Schuppenritter	112
2.1.2. Riese und sein Reich	114
2.1.3. Wassermann	115
2.1.4. Wildes Weib	116
2.1.5. Zauberer (als gütiger Herrscher)	117
2.1.6. Schwarzer Ritter	120
2.1.7. Ritter auf dem Bock	122
2.2. Tiere	124
2.2.1. Geflügeltes Pferd	124
2.2.2. Löwe, sprechender	125
2.2.3. Maultier ohne Zaum	126
2.2.4. Drache als Hüter des Zaubersbrunnens	129
2.3. Mechanisches und Bauten	130
2.3.1. Signalhorn	130
2.3.2. Wasserschloß	131
2.3.3. Zauberbett und Schwert	133
2.3.4. Drehschloß aus Glas	136
2.3.5. Unterwasserbrücke	138
2.4. Umweltphänomene	140
2.4.1. Schwimmender Rasen	140
2.4.2. Feuer (übernatürliches)	141
2.5. Zaubergegenstände	143
2.5.1. Zauberbecher	143
2.5.2. Zauberpflaster	145
2.5.3. Zaubergürtel	146
2.5.4. Zauberknäuel	149
2.5.5. Bad der ewigen Jugend	150
2.5.6. Blumen der Jugend	151
2.6. Folge von Zauberkraft	153
2.6.1. Minnegefängnis	153
2.6.2. Gehen auf dem Wasser	157
2.6.3. Magischer Schlaf	159
2.7. Bekämpfung von Zauberkraft	160
2.7.1. Gegenzauber	160
2.8. Erscheinungen	162
2.8.1. Wunderketten	162

2.9. Gral	179
2.9.1. Graisschloß und seine Bewohner	179
2.9.2. Kapellenabenteuer	185
2.9.3. Gralsprozession	191
2.10. Fortuna	198
2.10.1. Kristallpalast der Fortuna	198
2.10.2. Rad der Fortuna	200
2.10.3. Ring der Saelde	203
2.11. Andere Herrschaftsbereiche	205
2.11.1. Insel der Frauen	205
2.11.2. Feenkönigin von Avalon	207
2.11.3. Königinnenschloß	209
2.11.4. Gralsträgerin	212
3. Bewährungsproben	215
3.1. Tugendproben	215
3.1.1. Becherprobe	215
3.1.2. Freierprobe	217
3.1.3. Kampfverbot	218
3.1.4. Zauberbett im Königinnenschloß	220
3.1.5. Handschuhprobe	222
3.2. Tapferkeitsproben	224
3.2.1. Der kämpfende König	224
3.2.2. Befreiung einer belagerten Burg	225
3.2.3. Enthauptungsspiel	226
3.3. Erlösungen und Befreiungen	229
3.3.1. Erlösung eines verfluchten Geschlechtes	229
3.3.2. Selbstbefreiung aus dem Felsengefängnis	231
3.4. Suchen und Finden	232
3.4.1. Rückeroberung des Zaumes	232
3.4.2. Suche nach den Blumen der Jugend	236
3.4.3. Suche nach Gral und Speer	238
3.5. Mittelpersonen	241
3.5.1. Boten	241
3.5.2. Warner und Helfer	247
4. Kampf	258
4.1. Grund	258
4.1.1. Die vorwurfsvolle Gattin	258
4.1.2. Kampfzwang	259
4.1.3. Kampf für eine Jungfrau	261
4.1.4. Gerichtszweikampf (terminisiert)	263
4.1.5. Kampf um die Königin	264
4.1.6. Kampf um das Zauberknäuel	268
4.1.7. Schachbrettkampf	269
4.1.8. Kampf um die Kleinodien	271
4.2. Gegner und Austragungsort	273
4.2.1. Kampf mit dem Schuppenritter	273
4.2.2. Furtkampf	274
4.2.3. Kampf gegen Zöllner	277
4.2.4. Riesenkampf	279
4.2.5. Kampf mit dem Wassermann	282
4.2.6. Kampf mit dem wilden Weib	283
4.2.7. Drachenkampf	284
4.2.8. Ungleicher Kampf	286

4.3. Ausgang	288
4.3.1. Schonung des Besiegten	288
4.3.2. Kampfterminisierung	291
4.3.3. Tod im Kampf	293
5. Zukünftiges	294
5.1. Träume	294
5.1.1. Traum im Kampf	294
5.2. Voraussagen	295
5.2.1. Horoskop	295
5.2.2. Schwebende Jungfrau	297
5.3. Eide, Gelübde, Versprechen	299
5.3.1. Ablöseeid	299
5.3.2. Eheversprechen	301
6. Gefangenschaft	304
6.1. Gefangennahme	304
6.1.1. Menschenzollforderung	304
6.2. Gefängnis	306
6.2.1. Minnegefängnis	306
6.2.2. Felsengefängnis	307
6.3. Gefangene	309
6.3.1. Gefangene beim Gral	309
6.3.2. Gefangenenbefreiung	310
7. Tod	312
7.1. Todesursache	312
7.1.1. Frage beim Gral	312
7.2. Tote	314
7.2.1. Unterlegener im Kampf	314
7.2.2. Selbstmörder	315
7.2.3. Doppelgänger	316
7.2.4. Scheintote	318
7.3. Totenklage	320
7.3.1. Klage um den totgeglaubten Gawein	320
8. Motivzitate aus Artusromanen	323
8.1. Anlässlich der Tugendproben	323
8.1.1. Sperberpreis	323
8.1.2. Kuß für die Schönste	324
8.1.3. Unsichtbarkeit	325
8.1.4. Liebeswahnsinn	326
8.1.5. Unkeuschheit	327
8.1.6. Kraftgewinn	328
8.1.7. Karrenfahrt	330
8.1.8. Schweigegebot	332
8.1.9. Löwe, hilfreicher	333
8.1.10. Wassergießen am Zauberbrunnen	334
8.1.11. Versäumte Frage beim Gral	335
8.1.12. Lachendes Fräulein	336
8.1.13. Untreueverdacht	337
8.1.14. Abgewiesene Minne	338
8.1.15. Minnetor	339
8.2. Beispiele für die Wechselfälle des Glücks	340
8.2.1. Rache für einen Schlag	340
8.2.2. Kampf mit dem Entführer der Königin	341

8.3. Charakteristika	342
8.3.1. Engelsgleichheit	342
 Exkurse	 343
Exkurs Nr.1	345
Exkurs Nr.2	349
Exkurs Nr.3	354
Exkurs Nr.4	357
Exkurs Nr.5	359
Exkurs Nr.6	363
 Quellenkritische Schlußfolgerungen	 367
Übersichtstabelle	373
Interpretation zur Übersichtstabelle	375
Zusammenfassung	386
 Alphabetisches Register	 387
 Anhang	 399
Abkürzungen und Kurztitel	401
Literaturverzeichnis	402