## Inhaltsverzeichnis

VC	proemerkung	. ⊥≾
1. 2.	Einleitung  Das Internet als "digitale Agora"  Zum Aufbau der Arbeit  Internet – ein Medium?	. 15 . 17
II. 1.	Setting: Vom Marktplatz zum MUD	. 24
	1.1 Öffentlichkeit – das Ideal	
	die Internet-Kommunikation	. 27 . 27
	1.2.2 Niklas Luhmann: Systemtheoretisches Spiegelmodell	. 29
	1.2.3 Konsequenzen für die Orator-Rolle bei der Internet-Kommunikation	
	1.2.4 Die digitale Agora – nur ein Mythos?	. 33
	Internet Kommunikation	
	1.3.1 Verschiedene Computer-Nutzungsmuster	. 38
	1.3.2 Drei "Computer-Rahmen"	. 39 . 41
	1.3.4 Weitere Ansätze für die rhetorische Analyse der Internet-Kommunikation	. 43
2.	Virtuelle Gemeinschaften	
	2.1.1 Terminologie: Gruppe, Gemeinschaft, Netzwerk?	. 46
	<ul><li>2.1.2 Virtuelle Gemeinschaften als Netzwerke</li><li>2.2 Binnenstruktur virtueller Gemeinschaften</li></ul>	. 48
	2.2.1 Netzwerktheoretischer Ansatz: Blockmodell-Analyse . 2.2.2 Gruppentheoretischer Ansatz: Gruppenmerkmale	
	<ul><li>2.2.3 Rhetorischer Ansatz: Kommunikationskompetenzen</li><li>2.3 Eigenschaften virtueller Gemeinschaften</li></ul>	. 54
	2.3 Ligenschaften virtuener dernemschaften	. 55

	2.3.1 Soziale Ahnlichkeit	-
	2.3.2 Gemeinsame Mediennutzungsregeln	/
	2.3.3 Gemeinsamer Wissensvorrat 5	9
	2.4 Virtuelle Gemeinschaften als Basis für ein rhetorisches	
	Modell der Internet-Kommunikation6	0
3	Die digitale Agora –	
Э.	Eigenschaften des Untersuchungsgebiets	2
	3.1 Der Agon – Grundstruktur der Rhetorik	3
	3.1 Der Agon – Grundstruktur der Krietorik	_
	3.2 Das Adressatenkalkül – Voraussetzung für	Δ
	rhetorischen Erfolg	
4.	Zusammenfassung: Spezifisches Setting der	5
	Internet-Kommunikation6	S)
111	. Orator: Navigator und Prosumer6	7
1	Oratoren im Online-Angebot von NEON	8
1.	1.1 Die Derfeldige die Oelie Oesten	9
	1.1 Die Redaktion als Online-Orator6	1
	1.2 Die Nutzer als Online-Oratoren	1
	1.2.1 Registrierung und Profil	, <del>.</del>
	1.2.2 Veröffentlichung, Konkurrenz und Hierarchiebildung 7	•
	1 2 2 1 NEON Allstars / Maistemnfohlene und	
	Meistdiskutierte Texte	76
	1.2.2.2 Die NEON Highlights	ď
	123 /usammenfaccung: Zentrum Perinherie Strukturen	
	auf NEON	"
2	Aufmerksamkeit durch Zentralität	,
	2.1 Internet Spezifikum Vernetzung	<b>J</b> O
	2 I I Zentralität: Strukturmerkmal des Internets	-
	2 1 2 Vernetzung: Panking Kriterium für Suchmaschiffell	<i></i>
	2.1.3 Links: Währung im Cyberspace	32
	7 I / Controlo Docition, O. alitätomaarkood und	
	Reputations generator	35
	2.1.5 Vernetzung als rhetorische Strategie	86
	/ I to Islaubuurdiakalaka ka ka ka ka manatanta	
	Selbstdarstellung	87
2	Redaktions-Orator: Neue Rollen des Online-Journalisten	89
3	Redaktions-Orator: Neue Rollen des Unline-Journalister	90
	3.1 Konkurrenten und Konkurrenzsituation	92
	4 / KOMMOUNIKOtiva Ctaata	_
	3.2.2 Selbstpräsentation des Angebots	J <del>**</del>
	_	

	3.2.2.1 Startseite als Visitenkarte des Angebots
	3.2.2.2 Persönliche Note durch (Inter-)Aktivität96
	3.2.3 Konzentration auf journalistische Kernkompetenzen 98
	3.2.4 Journalisten als Navigatoren im Cyberspace
	3.2.5 Neue Wege des Online-Journalismus
	3.2.5.1 Kommunikative Öffnung: Peer-to-peer-
	Journalismus100
	3.2.5.2 Vernetzung: Blogs101
	3.2.5.3 Affektive Komponente: Virtuelle Gemeinschaft 102
	a) Emotionale Komponente
	b) Steuerung durch Redaktion 106
	c) Wirtschafsform 108
	d) Systase durch virtuelle Gemeinschaften 108
	3.3 Zusammenfassung: Internet-Rhetorik auf der Ebene
	des Redaktions-Orators109
4	1. Nutzer-Orator: Vom Rezipienten zum prosumer 110
	4.1 Ethos: Rhetorische Selbstdarstellung
	4.1.1 Problematik der Selbstdarstellung im Internet 112
	4.1.1.1 Die Kanalreduktionstheorie
	4.1.1.2 Die Filtertheorie
	4.1.1.3 Theorie der Digitalisierung
	4.1.2 Die virtuelle Identität
	4.1.2.1 Bestandteile der virtuellen Identität
	4.1.2.2 Nicknames
	4.1.2.3 Weitere Möglichkeiten der Selbstinszenierung 125
	4.1.2.4 Die Rolle der "Anderen" bei computervermittelter
	Kommunikation 126
	4.1.2.5 Chancen und Widerstände der Selbstdarstellung
	im Internet131
	a) Kontrolle der Kommunikationssignale 131
	b) Egalität durch Uniformität132
	c) Selbstkontrolle und Datenspuren 135
	4.1.3 Internet-"Auftritt": Selbstdarstellung des Online-
	Orators 135
	4.1.4 Redaktionelle Steuerung der Selbstdarstellung 139
	4.2 Strategien der Aufmerksamkeitserzeugung 142
	4.2.1 Vorüberlegungen zur Erlangung von Aufmerksamkeit
	auf NEON143
	4.2.2 Analyse: Erfolgreiche Aufmerksamkeitsstrategien auf
	NEON145

	4.2.2.1 Wahl des Themas	146
	4.2.2.2 Anschlusskommunikation	148
	4.2.2.3 Appellativer Charakter	150
	4.2.2.4 Andere kommunikative Gattungen	152
	4.2.2.5 Interaktivität	153
	4.2.2.6 Schnelligkeit	155
	4.2.2.7 Zusammenfassung: Internetspezifische Strategien	
	des Attentum parare	156
	4.2.3 Klassische Strategien des Attentum parare –	
	internetadäquat?	157
	4.2.3.1 Strategie Brevitas	158
	4.2.3.2 Strategie Tua res agitur	159
	4.2.3.3 Strategie Novitas	160
	4.2.4 Zusammenfassung: Aufmerksamkeitsstrategien im	
	Internet	161
	4.3 Zentralität	164
	4.3.1 Zentrale Positionen und ihre Entstehung	164
	4.3.2 Strategien zur Zentralitätserzeugung	167
	4.3.2.1 Zentralität durch die Gestaltung von Artikeln und	
	Artikel-Diskussionen	167
	4.3.2.2 Zentralität durch Kommunikationsaktivitäten	168
	4.4 Zusammenfassung: Internet-Rhetorik auf der Ebene	
_	des Nutzer-Orators	170
5.	Zusammenfassung: Neue Rollen und Strategien des	
	Online-Orators	171
I۷	. Textur: Vernetzung statt Vertextung	173
1.	Hypertexte: Texturen im Internet	174
	1.1 Knoten und Linien	175
	1.1.1 Links	175
	1.1.2 Entlinearisierung.	176
	1.2 Interaktivität	177
	1.2.1 Definitionsproblematik	177
	1.2.2 Interaktivität bei Hypertexten	178
	1.3 Multimedialität/Multicodalität	1/9
	1.3.1 Formen und Konseguenzen von Multimedialität	179
	1.4 Einsatz internetspezifischer Mittel bei verschiedenen	
	Textsorten	181
	Z. Blogs und Blogger	184
	2.1 Bloggen in Theorie und Pravis	186
	2.1.1 Blog-Praxis	187

	2.1.2 Blog-Forschung	191
	2.1.3 Blog-Korpus	192
	2.2 Verlinkung – Vertextungsprinzip der Blogs	195
	2.2.1 Links und Text	196
	2.2.1.1 "Ergänzende" Links	199
	2.2.1.2 "Explizite" Links	
	2.2.1.3 "Implizite" Links	202
	2.2.1.4 "Integrale" Links	205
	2.2.1.5 "Fehlende" Links	
	2.2.2 Links und Autor	
	2.2.3 Blogosphäre	212
	2.2.4 Zusammenfassung: Blogger als Prototypen des	
	Online-Orators	213
	2.3 Webdesign – Inszenierung von Blogs	
	2.3.1 Multicodalität im World Wide Web	216
	2.3.1.1 Texte im World Wide Web	217
	2.3.1.2 Bilder im World Wide Web	
	2.3.1.3 Verhältnis von Text und Bild im World Wide Web	
	2.3.2 Webdesign zur Unterstützung des Inhalts	220
	2.3.2.1 Typographische Gestaltung von Links	223
	2.3.2.2 Typographische Gestaltung von Zitaten	226
	2.3.2.3 Weitere Verwendungsmöglichkeiten von	0.00
	Typographie	228
	2.3.2.4 Zusammenfassung: Unterstützung des Inhalts	220
	durch Webdesign	225
	2.3.3 Problematik des Webdesigns	230
	Zusammenfassung	
1.	Resümee und Ausblick	233
/1	Literatur- und Quellenverzeichnis	237
, n.	Forschungsliteratur	237
)	Korpus	253
- •	2.1 NEON-Texte	253
	2.2 Blogs	254
2	Sonstige Quellen	256
	I. Anhang	
/	II. Register zu Namen und Sachen	267
	<b>→</b>	