

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	V
Inhalt.....	VII
<i>I. Multimedia in der Lehre</i>	<i>I</i>
<i>H. Baumann</i>	
Geschichte lernen am Computer? - Ein Überblick.....	3
<i>A. Jilek</i>	
Virtuelle Vorlesung Theologie: erste Erfahrungen	25
<i>H. Kopp</i>	
Bildverarbeitung Interaktiv - Entwicklung eines multimedialen Lernsystems	39
<i>R. Bauer</i>	
Eduainment: Freizeitanimation oder pädagogische Lernchance.....	47
<i>II. Projekte und Anwendungen in der Medizin</i>	<i>61</i>
<i>R. Fründ</i>	
Anwendung und Nutzen moderner Bildverarbeitung in der Medizin:	
3-dimensionale Rekonstruktion von Schnittbildern.....	63
<i>S. Dove</i>	
Computermethoden im Arzneimitteldesign	75

III. Anwendungen in Wirtschafts-, Geistes- und Naturwissenschaften	89
<i>T. Breuer</i>	
Stadtgeographie und touristische Städtewerbung im Internet - Beispiele aus RETIS (Regensburger Tourismus - Informations System)	91
<i>G. Braungart</i>	
Geisteswissenschaften im Multimedia-Diskurs: Traditionen und Ansätze.....	105
<i>A. C. Zimmer</i>	
Benutzerfreundlichkeit: Orientierung am Nutzer bei der Gestaltung von Geräten.....	123
<i>A. Greule, M. Prinz, H. Korten</i>	
Multimedia in der Namenforschung	157
<i>L. Hitzenberger, C. Womser-Hacker</i>	
Multimediale Informationsverarbeitung - Interaktion und Informationspräsentation im Spannungsfeld von Bild und Sprache.....	179
Autorenverzeichnis.....	197