

Inhalt

- 1 BPMN – Ein Standard für die Geschäftsprozessmodellierung 7
 - 1.1 Wozu eine Notation? 7
 - 1.2 Entwicklung der BPMN 8
 - 1.3 Fachliche und ausführbare Modelle 9
 - 1.4 Über dieses Buch 11
- 2 BPMN am Beispiel 13
 - 2.1 Ein erstes BPMN-Modell 13
 - 2.2 Verwendete Konstrukte der BPMN 14
 - 2.3 Logik des Sequenzflusses 15
 - 2.4 Darstellungsmöglichkeiten 18
 - 2.5 Attribute 19
- 3 Gateways: Verzweigungen und Zusammenführungen 21
 - 3.1 Exklusiver Gateway 21
 - 3.2 Paralleler Gateway 24
 - 3.3 Verschiedene Prozessinstanzen an einer parallelen Zusammenführung 25
 - 3.4 Inklusiver Gateway 27
 - 3.5 Komplexer Gateway 31
- 4 Verzweigungen und Zusammenführungen ohne Gateways 33
 - 4.1 Verzweigungen ohne Gateways 33
 - 4.2 Zusammenführungen ohne Gateways 36
 - 4.3 Modellieren mit oder ohne Gateways? 40
- 5 Zusammenarbeit in Kollaborationsprozessen 45
 - 5.1 Beispiel für einen Kollaborationsprozess 45
 - 5.2 Modellierung von Nachrichtenflüssen 47
 - 5.3 Nachrichtenflüsse zu Pools ohne Prozess-Darstellung 48
 - 5.4 Private und öffentliche Prozesse 49
 - 5.5 Verwendung von Choreographien und Sequenzflüssen 53
- 6 Ereignisse 57
 - 6.1 Beispiel für den Einsatz von Ereignissen 58
 - 6.2 Start-Ereignisse 61

6.3	End-Ereignisse	66
6.4	Zwischen-Ereignisse	70
6.5	Ereignis-basierte Entscheidungen	74
7	Aktivitäten	79
7.1	Unterprozesse	79
7.2	Eingebettete und wiederverwendbare Unterprozesse	85
7.3	Beispiel für eingebettete und wiederverwendbare Unterprozesse	87
7.4	Referenzen: Wiederverwendung in der Modellierung	89
7.5	Schleifen und Mehrfach-Aktivitäten	90
7.6	Ad-hoc-Unterprozesse	94
7.7	Typen von Tasks	95
8	Behandlung von Ausnahmen	97
9	Transaktionen und Kompensationen	105
10	Artefakte und Erweiterungen	113
10.1	Anmerkungen und Gruppierungen	113
10.2	Datenobjekte	115
10.3	Erweiterungsmöglichkeiten der BPMN	117
11	Ein fehlerhaftes BPMN-Modell	119
A	Literatur	127
B	BPMN im Internet	131
C	Attribute	133
C.1	BPMN-Modell (Business Process Diagram, BPD)	133
C.2	Prozess	134
C.3	Ereignis	135
C.4	Aktivität	135
C.5	Gateway	138
C.6	Swimlane (Pool und Bahn)	139
C.7	Artefakt	139
C.8	Sequenzfluss	139
C.9	Nachrichtenfluss	139
C.10	Assoziation	140
	Index	141