

CHIP-Schulung

CorelDRAW 4

Inhalt

Einleitung

■ Herzlich willkommen!	3	■ Wohin laufen wir denn?	4
■ Darf ich mich vorstellen?	3	■ Lernen Sie mit System	4
■ Sie haben heute Computerkurs	3	■ Symbole und Schreibweisen	5
■ Voraussetzungen	3	■ Zum Schluß	5

Lektion 1

■ CorelDRAW starten	8	■ Eine neue Datei öffnen	14
■ CorelDRAW beenden	8	■ Eine bestehende Datei öffnen	16
■ CorelDRAW automatisch starten	8	■ Cliparts öffnen	16
■ Ein Arbeitsverzeichnis einrichten	10	■ Drucken	16
■ Die Quicktour	10	■ Sicherheitsversionen anlegen	18
■ Die Fenstergröße	10	■ Dialogfenster ausfüllen	18
■ Das Programmfenster	12	■ Rollup-Fenster einsetzen	18
■ Maustechniken	12	■ Der Blick ins Detail	20
■ Erste Voreinstellungen	12	■ Die Bildschirmanzeige	20
■ Ein Zeichenhilfsmittel einsetzen	14	■ Weitere Voreinstellungen	20
■ Eine Zeichnung speichern	14		

Lektion 2

■ Den Stift auswählen	24	■ Zeichnen mit dem Stift	32
■ Rechtecke und Quadrate zeichnen	24	■ Geschlossene Strecken	32
■ Ellipsen und Kreise	24	■ Der Bézier-Modus	32
■ Die Position verändern	26	■ Knoten markieren	34
■ Objekte markieren	26	■ Knoten bearbeiten	34
■ Größenanpassungen	26	■ Knoten verbinden und trennen	34
■ Drehen und Neigen	28	■ Knoten- und Abschnittstypen	36
■ Fehler beseitigen	28	■ Kurven optimieren	36
■ Die Form eines Objekts ändern	28	■ Grafiktexte erzeugen	36
■ Einen Kreisausschnitt erstellen	30	■ Einen Mengentext eingeben	38
■ Ein Stück Torte bitte!	30	■ Text formatieren	38
■ Farben erzeugen	30	■ Symbole einfügen	38

Lektion 3

Arbeiten mit Linealen	42
Mit dem Gitter arbeiten.....	42
Hilfslinien positionieren	42
Objekte an Hilfslinien ausrichten.....	44
Relatives und absolutes Verschieben.....	44
Objekte zueinander anordnen	44
Objekte ausrichten	46
Puzzlestücke anpassen	46
Anordnen im Raum.....	46

Objekte gruppieren	48
Die Duplizität der „Ereignisse“	48
Klonen.....	48
Objekte bemaßen	50
Buchstaben und Zeilen anordnen.....	50
Text an Linien ausrichten	50
Mehrseitige Dateien.....	52
Mengentext ausgießen	52
Ein Wasserzeichen.....	52

Lektion 4

In Kurven verwandeln	56
Text verzerrern	56
Text an Text ausrichten.....	56
Kombinieren	58
Objekte verschmelzen.....	58
Perspektivische Ansichten	58
Weitere Perspektiven	60
Eine Hülle zuweisen	60
Uneingeschränkte Verformungsfreiheiten	60
Kugeleffekt	62
Text verformen	62
Extrudieren.....	62

Einen Zylinder entwerfen	64
Dreidimensionale Überschrift.....	64
Übergänge demonstrieren	64
Lichtkegel setzen	66
Farbverläufe	66
Zweifarbmuster auswählen	66
Komplexe Füllmuster	68
Kalligrafische Effekte	68
Grafiklinien.....	68
Konturen	70
Röhren und Kugeln.....	70
Texte biegen.....	70

Lektion 5

Textverarbeitung in CorelDRAW	74
Einzüge und Blickpunkte.....	74
Tabellen erstellen.....	74
Mit Stilen arbeiten	76
Vorlagen verwenden	76
Weitere Texthilfen	76
Seriendruck	78
Datenaustausch über die Zwischenablage	78
Dateien exportieren.....	78
Einbetten von OLE-Objekten	80
Verknüpfung mit dem Original.....	80
Eine Datei importieren.....	80

Vektorisieren.....	82
Objekte beschreiben.....	82
Das Seitenlayout	82
Ein Poster drucken	84
Druckhilfen ausgeben	84
Farbauszüge herstellen.....	84
PostScript-Drucker.....	86
Eine Ebene in eine Datei drucken.....	86
Muster und Symbole entwerfen.....	86
Eine Pfeilspitze entwerfen	88
Schriftzeichen entwickeln.....	88
Die CORELDRAW.INI.....	88

Glossar

Wichtige Begriffe rund um CorelDRAW 4	91
--	----