

DIE RUINEN VON PARLAINTH

INHALT

DIE RUINEN VON PARLAINTH	2	Fäden	37
Überblick	2	Der Durchgang	37
Die oberirdische Stadt	2	Obsidianer-Totengeist	38
Die Stadtmauer	4	Das lebende Wandgemälde	38
In den Tiefen der Katakomben	5	Die einzige Überlebende	39
Bereichsbeschreibungen	6	Die Rivalen	39
DIE ZENTRALSTRASSEN	8	DIE MAUSOLEEN	40
Geisterkampf	12	Kohlengrien	43
Begegnung mit der Hand des Verderbens	12	Oger	46
Huscher in Sicht	13	Flieht!	46
Die Kartographierung der Zentralstraßen	13	Scharmützel	46
Kopfgeldjäger	13	Kopfgeldjagd	46
Das Geheimnis der Östlichen Katakomben	13	Interview mit einer Drachin	46
DIE WINDUNGEN	14	Die Loyalität einer Drachin	46
Der Fluch der Windungen	17	DIE NÖRDLICHEN KATAKOMBEN	48
Wissen um das Böse	18	DIE KLEINEN	54
Achtung, Steinschlag!	18	Übelvolk	57
Die Geister früherer Forscher	19	Verirrt in den Kleinen	58
Die Überlebende der Plage	19	Steinmenschen	58
Das Geschwätz eines Wahnsinnigen	19	Die Verzweiflermarionette	58
Quälende Träume	19	Letzter Wille	59
DIE SÜDLICHEN KATAKOMBEN	20	Die Kriechenden Füchse	59
DAS KRIEGSGEBIET	24	DIE ÖSTLICHEN KATAKOMBEN	60
Eigenschaften heimischer Pflanzen	26	Das Kommen Zwiageborns	63
Bekannte Falschmenschen	28	Zwiageborns Königreich seit der Rückkehr	64
Die Begegnung mit Humorlos	30	Zwiageborn	64
Kriegsbeute	30	Der Weg nach unten	65
Eine kleine Nippsache	30	Die Begegnung mit Peron Kelt	66
Beeinflussung der Kriege	31	Peron Kelt	66
Vernichtung der Falschmenschen	31	Kai Scharfohr	66
Bringt sie uns lebend!	31	Sterben oder nicht Sterben	67
DIE WESTLICHEN KATAKOMBEN	32	Eine Botschaft an Kai	67
Geheimtüren	37	Entführung	67

FANTASY PRODUCTIONS GMBH

unter Lizenz von

FASA CORPORATION

EARTHDAWN®, PARLAINTH und BARSAIVE sind eingetragene Warenzeichen der FASA Corporation.

Copyright © 1994 by FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1996 by Fantasy Productions GmbH, Erkrath.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck, auch auszugsweise, oder Verarbeitung und Verbreitung des Werkes in jeder Form, insbesondere zu Zwecken der Vervielfältigung auf photomechanischem, elektronischem oder ähnlichem Wege, nur mit schriftlicher Genehmigung von Fantasy Productions GmbH.

Printed in Italy 1996.

ISBN 3-89064-409-0

PARLAINTH-SPIELLEITERBUCH



FANTASY PRODUCTIONS GMBH
unter Lizenz von
FASA CORPORATION



INHALT

EINFÜHRUNG	4	Das Abenteuergerüst	40
Bestandteile	4	Format	40
Das Parlainth-Spielleiterbuch	4	Beispiele für Abenteuergerüste	40
Die Ruinen von Parlainth	6	Der Wettlauf um Schatz X	40
Vardeghols Wissensschatz	6	Die trügerische Klinge	42
Karte	6	Angriff auf Haven	43
Schatz-/Kreaturenkarten	6	Weitere Abenteuerideen	45
Gebrauchsanweisung	6	Das Leiten von Abenteuern in Parlainth	45
Parlainth anpassen	6	Einstieg	45
Die Erforschung Parlainths	7	Erkundigungen über die Ruinen	46
DIE GESCHICHTE PARLAINTHS	8	Betreten und Erforschen der Ruinen	46
Der Außenposten des Imperiums	8	In Haven	47
Der Bau Parlainths	10	Vardeghols Wissensbörse	47
Militärpräsenz	10	Wetten auf die Falschmenschen abschließen	48
Das Antlitz der Stadt im Wandel der Zeit	10	Beute verkaufen	50
Herrscher Parlainths	11	MAGISCHE SCHÄTZE	52
Die Vergessene Stadt	12	Astralsextant	54
Die Entdeckung der Dämonen	13	Butterspinnenkästchen	55
Parlainths Rückkehr	13	Diadem der Herrschaft	56
Die Ankunft der Forscher	14	Rückschlag, der Schild Lora Immersinns	57
Die Gründung Havens	15	Streitroß	57
HAVEN	16	Wendespiegel	59
Geschichte und Wachstum	16	LEBEWESEN	60
Haven dehnt sich aus	18	Begegnungen mit Lebewesen	60
Haven heute	18	Legendenprämien	60
Die Anlage Havens	19	Häufige Lebewesen	62
Wichtige Örtlichkeiten	19	Blutbiene	62
Torgaks Vorräte und Waren	19	Ghul	62
Der Ruhelose Troll	20	Kadavermensch	63
Vardeghols Wissensbörse	20	Knochenschleicher	63
Havens Kartenwand	22	Oger	64
Das Alte Viertel	22	Schwarze Gottesanbeterin	65
Prominente Bürger	23	Totengeist	65
Torgak	24	Neue Lebewesen	66
Torgaks Gehilfen	25	Falschmenschen	66
Vardeghol	26	Strohmenschen	67
Vardeghols Angestellte	27	Wachsmenschen	68
Andere Informationshändler	27	Steinmenschen	69
Tylia	27	Stahlmenschen	69
Pagmor Güldenhals	27	Übelvolk	70
Pagmors Angestellte	29	Flora	71
Organisationen	29	Schlingranken	71
Loyal der Schürferorden	29	Giftranken	71
Der Bund Freier Forscher	31	Rollmoos	72
Gerechtigkeit für Alle	32	Dämonen	72
Die Grimmige Armee	34	Buualgathor	73
Throalische Präsenz	35	Gharmek	74
Theranische Präsenz	36	Huscher	75
Blutwächter	37	Täuscher	76
ABENTEUER IN PARLAINTH	38	INDEX	78
Das Entwerfen von Abenteuern	38		

