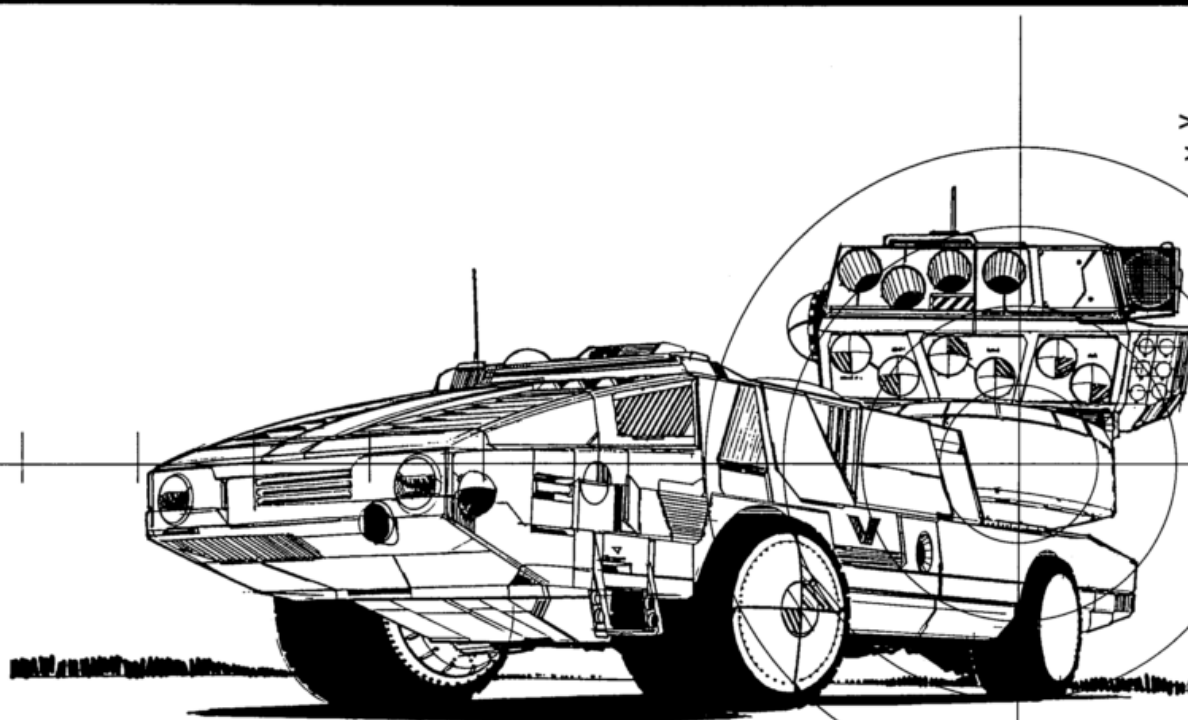




>>>Scan Report
>>>DATE: 220431
>>>TIME: 230944
>>>MODE: IF
>>>MAG: 10X

>>>TGT: Striker
>>>RNG: 227
>>>MOV: 0/0
>>>
>>>PPC full charge
>>>OPEN FIRE

Dieser Band ist die jüngste Neuerscheinung in einer Serie von Nachschlagewerken über Ausrüstung und Kriegsmaterialien der Inneren Sphäre. Während sich das noch immer erhältliche Hardware-Handbuch 3025 auf die Hauptwaffe der Nachfolgerstaaten, den BattleMech, konzentriert, ist der vorliegende Band weitestgehend den übrigen Gefechtsfahrzeugen der Inneren Sphäre gewidmet. Leser mit besonderem Interesse an BattleMechs seien auf den oben erwähnten Band verwiesen, da die Mechtechnologie in den seither vergangenen sechs Jahren keine einschlägigen Fortschritte zu verzeichnen hatte, sodaß eine überarbeitete Neuauflage überflüssig erscheint.

Dennoch enthält der vorliegende Band fünf BattleMech-Modelle. Drei dieser Mechtypen wurden erst nach 3025 entwickelt und produziert und konnten daher noch nicht vorgestellt werden. Ein Mechtyp wurde vor sechs Jahren übersehen, ein Fehler, der uns von zahlreichen MechKriegern aufgezeigt wurde und für den die Redakteure sich hiermit entschuldigen. Der letzte der vorgestellten Mechtypen wurde erst durch sein verstärktes Auftreten bei der Söldnereinheit Wolfs Dragoner aus der Obskurität gerettet, die eine Aufnahme in den Band des Jahres 3025 unnötig erscheinen ließ..

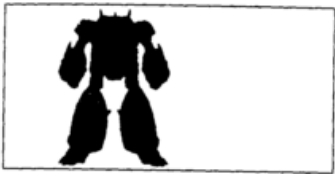
Das Hardware Handbuch ist nicht dazu gedacht, in einem Zug durchgelesen zu werden. Vielmehr soll es bei Bedarf als Nachschlagewerk dienen, wobei die vorgestellten Fahrzeuge ihrer Funktion nach in BattleMechs, Panzer, Artilleriefahrzeuge, Flugzeuge, Boote und Hilfsfahrzeuge unterteilt wurden, was ein schnelles Auffinden ermöglicht und einen Vergleich erleichtert. Zudem enthält jeder Eintrag die Namen der wichtigsten Bauteillieferanten und die Gefechtswerte.

Im Anhang finden interessierte Laien und Militärs einige der wichtigsten und in zwei Sektionen unterteilte Infanteriewaffen und persönliche Ausrüstungsgegenstände der Nachfolgerstaaten vor, einschließlich einer Identifizierungshilfe für die gängigsten Handfeuerwaffen.

Wie immer haben die Redakteure dieses Bandes sich auch diesmal bemüht, vollständige und akkurate Daten zu liefern. Angesichts der teilweise chaotischen Zustände in der Inneren Sphäre, insbesondere durch die Folgen des Vierten Nachfolgekrieges, ist jedoch eine Garantie auf den Wahrheitsgehalt des hier angebotenen Materials nicht möglich. Die Redakteure haben sich nach besten Kräften bemüht, Unwahrheiten herauszufiltern und Übertreibungen zu vermeiden, aber ein Teil des Materials wird wahrscheinlich für alle Zeiten zweifelhaft bleiben.

SEKTIONEN

	<u>Seite</u>
Battlemechs	5
Panzer	17
Artillerie	65
Senkrechtstarter und konventionelle Flugzeuge	77
Wasserfahrzeuge	95
Hilfsfahrzeuge	103
Ausrüstung	119
Waffen	133
Schautafeln	142
Index	155



BATTLEMECHS

Der BattleMech ist der König des Schlachtfelds. Keine andere Kriegs-maschine ist mit seiner Kampfkraft und Vielseitigkeit zu vergleichen. Die weitaus meisten dieser Kampfkolosse entstammen Bauserien, die bereits seit Jahrhunderten im Einsatz sind. Über Generationen hinweg vererbt, sind sie in Metall und Keramikpanzer gefaßte Annalen der Nachfolgekriege.

In den letzten Jahren jedoch tauchen zunehmend Neuentwicklungen auf, wobei der TMH-3F Tomahawk den Anfang machte. Inzwischen wurden immer wieder neue Maschinen konstruiert und vielleicht erleben wir eine Renaissance der Technik. Die Zukunft wird es weisen.

<u>Name</u>	<u>Tonnage</u>	<u>Seite</u>
FLO-4 Floh FLO-15	20	6
RAB-1E Rabe	35	8
WLF-1 Wolfshund	35	10
CTF-1T Cataphract	70	12
LGB-0W Longbow LGB-8C	85	14