

Frank Reinecke

Skat!

DATA BECKER

Inhaltsverzeichnis

■	Bevor es losgehen kann – Die Installation	11
	Installation	11
	Die Skat!-Runde kann beginnen!	12
	Los geht's: Es darf gereizt werden	14
	Sie bestimmen das Spiel	15
	Jetzt wird gespielt	16
	Jetzt wird abgerechnet: Die Auswertung	17
■	Die Menüfunktionen im Überblick	17
■	Ihre individuelle Skat!-Runde: Einstellungen	23
	Spielerauswahl	23
	Die unterschiedlichen Spielstärken	23
	Mit wem wollen Sie spielen? Ihre Mitspieler	25
	Sie sind der Geber: Karten selbst verteilen	26
	Wie lange wollen Sie spielen? Das Spielende	27
	Alles hat seine Ordnung: Die Kartensortierung	27
	Neu sortieren während des Reizens	29
	Spielregeln	29
	Ramsch	31
	Kontra	32
	Wertung	33

Die Regeln: Wie wird Skat gespielt?	37
Das Spiel	37
Das Reizen	38
Der Spielablauf	41
Wer bekommt den Stich ?	41
Spielstufen	43
Die Miesen	44