

Helmut Kraus • Helmut Vonhoegen

Das große Buch zu Corel Draw

DATA BECKER

ÜberSicht 10

Die Grundstruktur	12
Objektyp Linie	13
Objektyp Bézierkurve	14
Besondere Objekttypen	15
Objektyp Grafiktext	16
Objektyp Mengentext	17
Objektyp Bitmap	18
Objektyp OLE-Objekt	19
Objektattribut Gestaltung	21
Objektattribut Transparenz	22
Besondere Objektformen	25

ArbeitsRaum 28

Das Programmfenster	30
Die Grafikfenster	34
Anzeigemodi	36

WerkzeugKiste 44

Die Werkzeugpalette	46
Das Pfeilwerkzeug	49
Das Pfadwerkzeug	63
Das Zoomwerkzeug	81
Das Zeichenstiftwerkzeug	84
Das Maßlinienwerkzeug	92
Das Rechteckwerkzeug	97
Das Ellipsewerkzeug	98
Das Formenwerkzeug	100
Das Textwerkzeug	104
Das Umrißwerkzeug	109
Das Füllwerkzeug	121

HilfsMittel 134

Fehlerkorrektur	136
Individuelle Benutzeroberfläche	138
Kontextmenüs, Objekteigenschaften	143
Zoom-Funktion	144
Ansicht-Manager	146
Statusleiste	148
Lineale	150
Gitter	152

Hilfslinien	154
An Objekten ausrichten	156
Zeichenebenen	158
Stile und Vorlagen	164
Voreinstellungen	172
Duplizieren und Klonen	173
Vorschau oder Testausdruck	176
Nach Eigenschaften auswählen	178
Dateioperationen	179

GrafikPower 184

Logik des Entwurfs	186
Objekte anordnen	195
Filteroperationen	202
Perspektive	205
Hülle	207
Überblenden	209
Extrudieren	215
Kontur	223
PowerLines	225
Linsen	228
Bitmap-Farbmáske	234
PowerClip	235

TypoThek 238

TrueType oder PostScript?	240
Klassifizierung der Schriften	242
Schriftschnitte	245
Textobjekttypen	248

TypoGrafik 250

Textobjekt erzeugen	252
Formatierungen für Textobjekte	254
Globales Bearbeiten von Text ...	258
Einzelne Zeichen bearbeiten	261
Text herausnehmen und übernehmen	263
Formbrieffunktion	264
Formsatz	266
Effekt-Funktionen bei Text	270
Text in Kurven umwandeln	271
Symbolobjekt erzeugen	272
Neue Symbole erzeugen	273
Texteffekte mit CorelDRAW	274

SeitenMacher 282

Mengentext erzeugen	284
Mengentext formatieren	286
Arbeiten mit Mengentextrahmen	292
Mehrspaltsatz	296
Andere Formen für Textrahmen	297
Erweiterte Textfunktionen	298
Mehrseitige Dokumente	304

CorelTechnik 310

Die Bemaßungsfunktion	312
Der Datenmanager	317

FarbRaster 324

Grundlagen zum Thema Raster	326
Rasterwerte in CorelDRAW	330
Zuordnen der Rasterparameter	331
Tips für das Rastern	333
Grundlagen zum Thema Farben	334
CorelDRAW und Farbe	339
Skalenfarben (Vierfarbseparation)	341
Schmuckfarben	345
Mit Farben arbeiten	352
Belichtung als Service	359

DatenAustausch 362

Windows Zwischenablage	364
Import	366
Export	367
Import von OLE-Objekten	368

WorkShop 374

Logarithmische Spirale konstruieren	376
Zeichnen mit Bézierkurven	378
Zuschneiden und Schnittmenge	381
Outlines von komplizierten Objekten	384
Isometrische Objekte	386
Räumliche Wirkung erzielen	391
Farbverlauf in Umrissen	404
Schwarzweiß-Effekte	406
Zwischenstufen durch Überblenden	409
Verlauf durch Überblenden	411
Verschlungene Objekte	414
Metalleffekt mit PowerClip	418
FontFabrik	421

CorelDREAM 3D FotoStudio	424
---------------------------------	------------

Crash-Kurs	426
Die Benutzeroberfläche	450
Eine Szene aus einfachen Objekten	455
Modellieren mit CorelDREAM 3D	464
Dreidimensionale Textobjekte	492
Objektanordnung in einer Szene	496
Verwaltung der Objekte	518
Schattierungen, Farben und Texturen	522
Aufgemalte Schattierungen	540
Beleuchten der Szene	545
Die Arbeit mit der Kamera	557
Szenen rendern mit CorelDREAM	562
Anwendung aus der Praxis	569
Schriftraum: Dream Factory	573
Bumerangförmiges Sofa	578

AnwendungsPraxis	582
-------------------------	------------

Farbgebung für ein Haus	584
Eine perfekte Büroplanung	590
Eine besondere Anzeige	599
Ein einprägsames Logo	603
Eine Anzeige mit Puzzle	608

Die CD zum Buch	614
------------------------	------------

Stichwortverzeichnis	616
-----------------------------	------------

