

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung .....</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Neuer Ansatz zur Steuerung des Ablaufs von MCDET-Simulationen .....</b>	<b>5</b>
2.1	Generelle Anforderungen.....	5
2.2	Anforderungen an zu koppelnde Rechenprogramme.....	6
2.3	Anforderungen an den Scheduling-Algorithmus.....	7
2.4	Realisierung des Steuerungsansatzes.....	9
2.5	Hintergründe zur Implementierung des Steuerungsansatzes .....	12
2.6	Datenverwaltung durch 'Hashtabellen' .....	13
2.7	Erzielte Ergebnisse zum neuen Steuerungsansatz.....	16
<b>3</b>	<b>Neue Version des Probabilistik-Moduls .....</b>	<b>19</b>
3.1	Neue Datenstrukturen.....	19
3.1.1	Simulator-Variable .....	20
3.1.2	Zeit-Zustandsvariable .....	21
3.1.3	Epistemische Variable .....	22
3.1.4	Aleatorische Variable für die Berücksichtigung mittels Monte-Carlo-Simulation.....	23
3.2	Neue und abgeänderte Funktionalitäten .....	25
3.2.1	Angaben zu Zeit-Zustandsfenstern .....	25
3.2.2	Neues Zeit-Zustandsfenster zur Definition von Funktionen .....	29
3.2.3	Neue Option für die ausschließliche Durchführung von Monte-Carlo-Simulationen .....	30
3.2.4	Neue Option für Verzweigungen am Anfang eines dynamischen Ereignisbaums (DET) .....	33
3.3	Neue Programm Routinen MCDETinit und MCDETexe .....	34

<b>4</b>	<b>Methoden zur Reduktion des Rechenaufwands bei Analysen mit MCDET.....</b>	<b>37</b>
4.1	Simulation eines dynamischen Mega-Ereignisbaums .....	37
4.2	Definition von absorbierenden Zuständen als zusätzliche Option in der MCDET-Eingabedatei .....	40
4.3	Überwachung und Klassifizierung von Simulationsläufen während der Laufzeit.....	41
4.3.1	Hidden-Markov-Modell.....	42
4.3.2	Fuzzy Clustering .....	43
<b>5</b>	<b>Benutzeroberfläche des Analysewerkzeugs MCDET .....</b>	<b>45</b>
5.1	Menü ‘Project‘ .....	45
5.2	Menü ‘Variables‘ .....	46
5.3	Menü ‘Windows‘.....	48
5.4	Menü ‘Crew‘.....	52
5.4.1	Dialog zur Erstellung des ‘Key-Vektors‘ .....	57
5.4.2	Dialog zur Erstellung der Eingabeinformationen für relevante Alarme und Anzeigen in der Warte .....	64
5.4.3	Eingabeinformationen für Basishandlungen.....	74
5.4.4	Dialog zur Erstellung von Handlungssequenzen.....	88
5.4.5	Dialog zur Spezifikation von Zustandsänderungen durch Basishandlungen .....	96
5.5	Menü ‘Simulator Runs‘ .....	100
5.6	Menü ‘Post-Processing‘ .....	101
5.7	Menü ‘Epistemic Uncertainty‘ .....	108
<b>6</b>	<b>Zusammenfassung .....</b>	<b>111</b>
	<b>Literaturverzeichnis.....</b>	<b>115</b>
	<b>Abbildungsverzeichnis.....</b>	<b>121</b>

**Glossar .....** **127**

**A** **Anhang: Tank-System .....** **129**