

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
1 Einleitung	13
1.1 Grafisch arbeiten mit dem Computer	13
1.2 Grundlagen der Computergrafik	16
1.3 Grafikfähigkeiten des Amiga	19
2 Die Deluxe-Serie	23
2.1 Zu Electronic Arts	23
2.2 Die Programme der Deluxe-Serie	24
2.3 Datenaustausch	27
3 Bedienung des Amiga	29
3.1 Starten des Amiga	29
3.2 Die Workbench	31
3.2.1 Die Maus des Amiga	31
3.2.2 Icons und Menüs	32
3.2.3 Fenster und Gadgets	35
3.3 Preferences	41
3.4 Das CLI	45
3.5 Anlegen von Sicherungskopien	52
4 Deluxe Paint - Einführung	57
4.1 Die Idee hinter Deluxe Paint	58
4.2 Erste Schritte	59
4.3 Erkunden der Werkzeugpalette	68
4.4 Der Rest der Werkzeugpalette	78
4.5 Zeichnen mit selbstdefinierten Pinseln	91
4.6 Tricks mit Farben und Pinseln	101
4.7 Einfache Animation durch Palettenrotation	110

5	Deluxe Paint - Referenz	113
5.1	Der Programmstart	113
5.2	Die Menü-Befehle	115
5.3	Die Werkzeugpalette	131
5.4	Befehle auf der Tastatur	139
6	Deluxe Paint - Tips	143
6.1	Nutzung einer Datendiskette	143
6.2	Speicherplatzprobleme	144
6.3	Konvertieren von Bildern	146
6.4	Umgang mit dem Ersatzbild	147
6.5	Arbeiten mit der Tastatur	150
7	Deluxe Print - Einführung	153
7.1	Die Idee hinter dem Programm	153
7.2	Vorarbeiten	154
7.3	Erstellen einer einfachen Seite	156
7.4	Betrachten der Art-Disk	174
7.5	Die nächsten Schritte	176
7.6	Ungewöhnliche Formate	182
8	Deluxe Print - Referenz	189
8.1	Bildschirmaufbau und Befehlsstruktur	189
8.2	Das Format-Menü	193
8.3	Die globalen Befehle	194
8.4	Das Image-Menü	201
8.5	Das Border-Menü	205
8.6	Das Text-Menü	207
9	Deluxe Print - Tips	211
9.1	Konfigurieren der Arbeitsdisketten	211
9.2	Tricks beim Drucken	214
9.3	Zusammenarbeit mit Deluxe Paint	215
9.4	Umgehen von Beschränkungen	218
9.5	Ungewöhnliche Techniken	222
10	Deluxe Video - Einführung	225
10.1	Elektronische Zeichentrickfilme	225
10.2	Erster Kontakt mit Deluxe Video	226
10.3	Prinzip von Deluxe Video	230
10.4	Ein einfacher Video	233
10.5	Verbessern des Beispiel-Videos	257
10.6	Fortgeschrittene Techniken	270

11	Deluxe Video - Referenz	277
11.1	Scripts, Spuren, Szenen und Effekte	277
11.2	Mögliche Spuren	282
11.3	Mögliche Effekte	293
11.4	Die Menübefehle von Deluxe Video	316
11.4.1	Das Project-Menü	316
11.4.2	Das Edit-Menü	321
11.4.3	Das Scenes-Menü	323
11.4.4	Das Parts-Menü	328
11.4.5	Das Options-Menü	329
11.5	Die Hilfsprogramme zu Deluxe Video	334
11.5.1	Der Player	334
11.5.2	Der Framer	334
11.5.3	VidCheck	341
11.5.4	Unpack	342
12	Deluxe Video - Tips	345
12.1	Arbeitsweise des Programms	345
12.2	Konfigurieren der Arbeitsdisketten	348
12.3	Umgang mit dem Arbeitsspeicher	351
12.4	Bildimport	353
12.5	Arbeiten mit einem Videorecorder	356
12.6	Diverses	357
13	Weitere Hardware	359
13.1	Zusätzlicher Arbeitsspeicher	359
13.2	Festplatten	361
13.3	Grafikdigitizer	361
13.4	GenLock	362
13.5	Sounddigitizer	363
13.6	Adressen	363
	Stichwortverzeichnis	365
	Übersicht weiterer Markt&Technik-Produkte	371