

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
Statt einer Gebrauchsanweisung	3
1. Einführung in die Datenverarbeitung mit Mikrocomputern ..	5
1.1 Vom Abakus zum PC	5
1.2 Information und Daten	11
1.3 Automatisierte Datenverarbeitung und Computer	16
1.4 Zwecke des Computereinsatzes im Betrieb	20
1.5 Einsatzmöglichkeiten von Mikrocomputern im Betrieb	21
1.6 Personal Computing und Mikrocomputer	26
2. MC-Hardware	31
2.1 Die Zentraleinheit	31
2.2 Eingabegeräte	37
2.3 Ausgabegeräte	40
2.4 Externe Speicher	44
3. Mikrocomputer-Betriebssysteme	49
3.1 Funktionen eines Betriebssystems	49
3.2 Betriebssystemtypen	53
4. Prozedurale Programmiersprachen	59
4.1 Automatisierte Datenverarbeitung, Algorithmen und Programme	59
4.2 Generationen von Programmiersprachen	62
4.3 Forderungen an Programme	69
4.4 Vom Problem zum Programm	72
4.5 Grundsätzlicher Aufbau eines Programms	78
5. Einführung in Dateiverwaltung und Datenbankmanagement ..	87
5.1 Die Organisation von Daten	87
5.2 Planung und Definition einer Datei	91
5.3 Dateiorganisationsformen	93
5.4 Von der separaten Dateiverwaltung zum Datenbank- verwaltungssystem	100
5.5 Architektur eines Datenbanksystems	103
5.6 Das relationale Datenbankmodell	104
6. Datenkommunikation und lokale Netzwerke	111
6.1 Datenfernverarbeitung mit Mikrocomputern	111

6.2	Mikrocomputer-Netzwerke	115
7.	Anwendungssoftware	123
7.1	Die Sicherung von Programmen	124
7.2	Das Copyright bei Software	124
7.3	Die Installation von Programmen	125
7.4	Das Starten von Programmen	127
7.5	Kommando- und Menüsteuerung	128
7.6	Prinzip der Programmsegmentierung	130
7.7	Speicherung und Sicherung von Daten	133
7.8	Fehler in Programmen	134
7.9	Das Beenden von Anwendungsprogrammen	135
8.	Einführung in das Arbeiten unter MS-DOS	137
8.1	Aufbau von MS-DOS	137
8.2	Laden und Anpassen von MS-DOS	139
8.3	Formatieren von Disketten und Festplatte	142
8.4	Dateien und Directory-Struktur unter MS-DOS	145
8.5	Einfache DOS-Befehle zur Dateiverarbeitung	151
8.6	Stapeldateien	156
9.	Einführung in das Programmieren mit BASIC	159
9.1	Starten von GW-BASIC	159
9.2	Programmstruktur und Editierfunktionen	162
9.3	Datentypen und Datenstrukturen in BASIC	166
9.4	Zuweisungs-Anweisungen	169
9.5	Ausgabe-Anweisungen	171
9.6	Eingabe-Anweisungen	173
9.7	Sprunganweisungen und Auswahlstrukturen	176
9.8	Wiederholungsstrukturen und Schleifenanweisungen	182
9.9	Arrays und indizierte Variable	185
9.10	Das Arbeiten mit Dateien	186
10.	Einführung in die Datenverwaltung mit dBASE III	193
1. Teil:	Dialogorientiertes Arbeiten mit dBASE III	193
10.1	Inbetriebnahme von dBASE III	193
10.2	Aufbau einer Datei in dBASE III	196
10.3	Einfache Ausgabe von dBASE III-Dateien	203
10.4	Änderungsdienst bei dBASE III-Dateien	212
10.5	Sortieren und Suchen bei dBASE III-Dateien	227
10.5	Funktionen in dBASE III	237
10.7	Arbeiten mit mehreren Dateien in dBASE III	245
10.8	Berichterstellung mittels dBASE III	255
2. Teil:	Strukturiertes Programmieren in dBASE III	270

10.9	Von interaktiven Befehlsfolgen zu einfachen Programmdateien .	270
10.10	Steuerkonstrukte der dBASE III-Programmiersprache	276
11.	Einführung in die Modellierung und Tabellenkalkulation mit SYMPHONY	287
11.1	Modellierung und konventionelle Tabellen	288
11.2	Das Prinzip der elektronischen Tabelle und der Tabellenkalkulationsprogramme	296
11.3	Inbetriebnahme und Aufbau von SYMPHONY	303
11.4	Erstellung und Nutzung eines einfachen Tabellenkalkulations-Modells	309
11.5	Grundlegende Konzepte von Tabellenkalkulationssystemen	334
11.6	Dateneingabe und Tabellenaufbereitung	344
11.7	Funktionen – Fortgeschrittene Kalkulationshilfsmittel	348
11.8	Fortgeschrittene Konzepte und Techniken	356
12.	Einführung in Businessgrafik mit SYMPHONY	363
12.1	Konzepte und Einsatzmöglichkeiten für Businessgrafik	364
12.2	Klassische Grafiktypen zur Informationsanalyse und -präsentation	372
12.3	Erstellen einer Businessgrafik in SYMPHONY	379
Register		389