

# INHALT

|                              |   |
|------------------------------|---|
| WIE HABEN SIE DAS GESCHAFFT? | 7 |
|------------------------------|---|

## DIE LANDSCHAFT

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| 1 <i>Refugia</i> – Im Sherwood Forest der Germanen | 10 |
| 2 Navigation durch die Landschaft                  | 15 |
| 3 Grüne Phalanx                                    | 18 |
| 4 Bäumedomino                                      | 19 |
| 5 Fliehwälle                                       | 20 |
| 6 Verbrannte Erde                                  | 23 |
| 7 Ein mächtiger Verbündeter: Herbst                | 24 |

## DAS HEER

|                                                  |    |
|--------------------------------------------------|----|
| 8 Verbündete mit Daumenschrauben                 | 27 |
| 9 Der Star im Ting                               | 29 |
| 10 Mit den Göttern im Bunde                      | 33 |
| 11 Tapferkeit vorleben                           | 34 |
| 12 Der gläserne Feind                            | 35 |
| 13 Wider die Beutegier der Germanen              | 36 |
| 14 Der gar nicht ehrenrührige Rückzug            | 39 |
| 15 Offensiv-Schilde                              | 40 |
| 16 Schwerter? Nein danke!                        | 43 |
| 17 Lanzen lernen fliegen                         | 45 |
| 18 Einwegspeer                                   | 48 |
| 19 Krieger im Sprint                             | 49 |
| 20 Reiter zu Fuß                                 | 51 |
| 21 <i>Barritus</i> – Die Harmonie der Tapferkeit | 52 |
| 22 Schreckliche Haarpracht                       | 54 |
| 23 Stille Reserven                               | 56 |

## DER KAMPF

|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| 24 Der Varus-Bluff                                  | 60  |
| 25 Schlachten: Spiel nach germanischen Regeln       | 64  |
| 26 Tödlicher Speißbrutenlauf                        | 68  |
| 27 ... und ließ sie plötzlich umkehren              | 70  |
| 28 Menschenlawine                                   | 73  |
| 29 Germanische Belagerung                           | 76  |
| 30 Tödliche Hintertürchen                           | 80  |
| 31 Die Lebensader der Legionen                      | 82  |
| 32 <i>Damnum armorum</i> – Schleichende Entwaffnung | 86  |
| 33 Der Freund meines Feindes                        | 88  |
| 34 Unter der Tarnkappe der <i>auxilia</i>           | 89  |
| 35 ... und zertraten alle, die am Boden lagen       | 92  |
| 36 Kauf statt Kampf                                 | 94  |
| 37 Die Wälder haben Augen                           | 95  |
| 38 Makabre Einschüchterung                          | 97  |
| 39 Nächtliche Ruhestörung                           | 98  |
| 40 Assassinen                                       | 100 |

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| SO HABEN SIE DAS GESCHAFFT | 102 |
|----------------------------|-----|

|           |     |
|-----------|-----|
| ZEITTAFEL | 104 |
|-----------|-----|

## QUELLEN UND LITERATUR

|                                                 |     |
|-------------------------------------------------|-----|
| Quellen                                         | 105 |
| Literatur                                       | 106 |
| Quellen und Literatur zu den einzelnen Kapiteln | 110 |