

INHALT

Geschichte	3-5	Organisationen	56-63
Auda	6-11	Anamarianische Häuser	56-57
Bedeutende Objekte im Orbit	6	Gangs	57-59
Politik & Verwaltung	7-8	Geheimbünde	59-60
Freie Städte & Bezirke	8-9	Kriminelle Vereinigungen	60-61
Einreisebestimmungen	9-10	Kulte	61
Planetares Reisen	10-11	Milizen	61-62
		Sekten	62
		Söldner	62-63
		Widerstandszellen	63
Audas KINDer	12-24	KINDlos im Schatten	64-71
Ein Leben auf Auda	12	Ein Leben in Angst	64-65
Kreditlevel	13-15	Überlebensstrategien	65
Wohnen	15-16	Schattenwirtschaft	65-66
Medizinische Versorgung	16	Medizinische Versorgung	66
Täglicher Bedarf	17	Täglicher Bedarf	66
Sicherheit	17-18	Sicherheit	66-67
Justiz & Strafvollzug	18	Nachtleben	67
Militär	18	Zeitvertreib	67-68
Medien & Unterhaltung	18	Lücken im System	68-69
UNIFORM	18-19	Widerstand ist nicht zwecklos	69-71
Sport	19-21	Der „Schatten“	71
Nachtleben	21-22	Ausrüstung, Besitz und Investitionen	72-82
Glücksspiel	22	Ausrüstung	72-73
Besondere Feiertage	22-23	T.B.A.	73-75
Multikultur	23-24	Apps & Hacks	76
Partnerschaft & Sexualität	24	Kleidung	76-77
Tourismus	24	Transportmittel & Drohnen	77-80
Untergrund	24	Waffen	80
		Investitionen	80-82
Wirtschaft	25-29	Privatimmobilien	82
Währungen	25		
Unternehmen	25-27		
Megakonzerne	27-29		
Die Metropolen	30-41	Kontakte & Archetypen	83-91
Regionalhauptstädte	30-36		
Belisar	30-31		
(Neu-)Boutaui	31-32		
Dengeshaff	32-33		
Frodifor	33-34		
Kharvi	34-35		
Wächterstedt	35-36		
Freie Städte	36-41		
Phoenix	36		
Farode	36-38		
Hohenhecke	38		
Platograd	38-39		
Rhauhnnmünde	39-40		
Weißenthron	40-41		
Phoenix	42-55		
Die Freie Stadt Phoenix	42-44		
Distrikt I: Drehnehnia	44-46		
Disitrrkt II: Nea-Audapolis	46-47		
Distrikt III: Kuppelstadt	47-48		
Distrikt IV: Pylonenmeer	48-49		
Distrikt V: Reichenbach	50		
Distrikt VI: Taryxika	50-51		
Distrikt VII: Strahlenmarsch	51-52		
Distrikt VIII: Sefelia	53-54		
Der Vorhof zur Hölle	54-55		