

Inhalt

Tools für Schüler/innen *(Seite 10 – 17)*

- Blinde Kuh 12
- fragFINN[©] 13
- Tipptrainer: TypingClub 14
- Wortwolken 16

Material erstellen *(Seite 18 – 29)*

- t1p.de 20
- QRCodeMonkey 21
- Tutor[©] 22
- WorksheetCrafter 23
- Aufgaben-Editor Goethe-Institut 24
- XWords 25
- EduGenerator 26
- Paul Newsman 27
- BlockPosters 28
- loom 29

Unterricht organisieren *(Seite 30 – 35)*

- ClassroomScreen 32
- Oncoo 34

MindMaps erstellen (lassen) *(Seite 36 – 41)*

- MindMup 38
- Popplet 40

interaktives Lernen *(Seite 42 – 67)*

- Smart-Learn 44
- Schlaukopf.de 46
- Quizlet 48
- LearningApps 50
- Learning Snacks 52
- ClassFlowTM 54
- H5PTM 56

• KAHOOT!®	58
• Wooclap®	60
• Mentimeter	62
• Pear Deck	64
• Socrative®	66

kollaborativ arbeiten *(Seite 68 – 85)*

• Padlet®	70
• LiveBoard	72
• Flinga	74
• ZUMpad	76
• eduPad	78
• AnswerGarden	80
• Tricider	82
• Doodle	84

Feedback *(Seite 86 – 95)*

• Testmoz	88
• Edkimo	90
• Plickers®	92
• FeedbackSchule	94

Bild- / Videobearbeitung *(Seite 96 – 113)*

• PhotoFunia	98
• Pic Collage®	100
• StoryboardThat	102
• Pixton®	104
• Powtoon®	106
• Edpuzzle	108
• Explain Everything®	110
• Stop Motion Studio®	112

Videokonferenzen *(Seite 114 – 117)*

digitaler Lehrer-Alltag *(Seite 118 – 119)*