

Inhalt

Vorwort 6

1 DIE BURG

- 1 SACHGESPRÄCH: Burg 8**
- 2 GESCHICHTE: Es geht auf die Burg 10**
- 3 KREATIVAKTION: Ritterburg 12**
- 4 KREATIVAKTION: Die Burgfahne 14**
- 5 TRAUMREISE: Mutstein 16**
- 6 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Fackeln zum Spielen 17**
- 7 KREATIVAKTION: Mal einmal eine Burg! 19**
- 8 SPRACHSPIEL: Aus Burg wird Burgtor 20**
- 9 KREATIVAKTION: Die Zugbrücke 22**
- 10 TECHNIK MIT KREATIVAKTION: Das Katapult 23**

2 DIE RITTER

- 11 GESCHICHTE: Tristan, der Knappe 26
- 12 KREATIVAKTION: Mein eigener Ritter 30
- 13 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Ritternamen und Wappen 31
- 14 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Die Rüstung 33
- 15 KREATIVAKTION: Der faltige Ritter 35
- 16 KREATIVAKTION: Mein Ritterhelm 36
- 17 KREATIVAKTION: Burgfräuleinhut 37
- 18 KREATIVAKTION: Der Schild 38
- 19 KREATIVAKTION: Mein Ritterschwert 39
- 20 BEWEGUNGSAKTION: Ein Tag mit Ritter Fürchte-dich-nicht 40
- 21 FINGERSPIEL: Fünf Ritter 43

3 LEBEN AUF EINER BURG

- 22 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Der Steinmetz 46
- 23 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Der Schmied 48
- 24 SACHGESPRÄCH MIT KREATIVAKTION: Kinder auf der Burg 49
- 25 MITMACHGESCHICHTE: Der Geschichtenerzähler 51
- 26 SACHGESPRÄCH MIT LECKEREM REZEPT: Burg-Mahlzeiten 53
- 27 KREATIVAKTION: Der Ziehbrunnen 54
- 28 KLANGGESCHICHTE: Lou, das Burggespenst 55
- 29 KREATIVAKTION: Mein eigenes Burggespenst 57
- 30 KREATIVAKTION MIT SPIEL: Gespensterkegeln 58

4 RITTERSPIELE UND FESTE

- 31 GESCHICHTE: Alwin von Drachenstein 60
- 32 BEWEGUNGSEINHEIT: Die Gaukler kommen! 62
- 33 KREATIVAKTION: Musikinstrumente für die Gaukler 63
- 34 LIED: Die Ritter reiten durch den Wald 64
- 35 WETTSPIELE: Das Ritterturnier 66
- 36 BEWEGUNGSAKTION: Der Reitparcours 68
- 37 BACKEN UND KOCHEN: „Arme Ritter“ 69
- 38 BACKEN UND KOCHEN: Die Kuchenburg 70
- 39 BACKEN UND KOCHEN: Der Rittertrunk 71
- 40 PROJEKTABSCHLUSS: Ein Ritterfest 72

KOPIERVORLAGEN

- Einladung zum Ritterfest 74
- Urkunde 75
- Ritter Spielfigur 76
- Ritter 1 77
- Ritter 2 78
- Gespenst 79